	Name		"MyEvent"	type: string имя события
Obj ect Eve nt	EventType		"Simple"	type: string тип события, принимает одно из следующих значений: • "Simple" - простой Event, ожидает фиксированное значение; • "Advanced" - расширенный Event, ожидает значение указанное пользователем при добавлении.
	Compare		"eq"	type: string логическая операция сравнения с "Param". "eq" - равно, "gt" - больше, "lt" - меньше, "ge" - больше либо равно, "le" - меньше либо равно
	Param		1	type: Number значение, которое сравниваем. Только для EventType "Simple"
	ChannelName		"Dimmer:channel1"	type: string имя канала. Не используется в "script_call" Event
		ControlTy pe	"Number"	type: string тип окна ввода параметров Advanced Event, принимает одно из следующих значений: • "Number" - числовой ввод параметра; • "Text" - текстовый ввод параметра; • "Select" - выбор параметра из готовых значений (выпадающий список).
		Min	0	type: Number минимальное значение, которое может ожидать Event. Только для ControlType "Number"
		Max	100	type: Number максимальное значение, которое может ожидать Event. Только для ControlType "Number"
		Step	5	type: Number шаг изменения значения, которое может ожидать Event. Только для ControlType "Number"
		Default	"Значение по- умолчанию"	type: String введённое значение по-умолчанию. Только для ControlType "Text"
		Validate	function	type: Function функция проверки введённого значения. Принимает как параметр введённое в поле значение, в случае успеха должна возвращать число 0. Только для ControlType "Text"
		List	[{Caption: "turn on", Value: 100}]	type: Array массив значений либо объектов. В случае объектов Event ожидает значение поля "Value". Только для ControlType "Select"