

Другие языки:

[English](#) • [русский](#) • [□□□□□□](#)

Содержание

- [1 Установка и настройка приложения i3 lite](#)
 - [1.1 Установка и регистрация](#)
 - [1.2 Вход в приложение](#)
 - [1.3 Конфигуратор](#)
 - [1.4 Создание комнат](#)
 - [1.5 Темплейт](#)
 - [1.6 Добавление устройств](#)
 - [1.7 Макросы](#)
 - [1.8 Расписание](#)
 - [1.9 Правила](#)
 - [1.10 Режимы](#)
 - [1.11 Редактирование комнат](#)
 - [1.12 Лицензирование](#)
 - [1.13 Добавление пользователя](#)
 - [1.14 Подключение сервера](#)

Установка и настройка приложения i3 lite

Установка и регистрация

Для создания и настройки проекта необходимо [скачать](#) и установить клиентское приложение, доступное для следующих платформ: iPad/iPhone/iPod touch с iOS 7 и старше; Android 4.4 и старше; [Windows 7/8/10](#) (Из [itunes](#), [google play](#) или [сайта компании](#))

To use the product,
please, register

☒ By clicking the «Registration» button I accept the [«Terms of Use»](#) and allow to process my personal data on conditions and for purposes defined by the [«Privacy policy»](#)

SIGN UP NOW

How do you plan to use
our products?

DIY

You are making Smart home for yourself

INSTALLER

You give professional services on creating and
setting Smart homes

Код приглашения - это уникальный код, получаемый от [официального партнера iRidium](#). Если вы зарегистрируетесь, используя код приглашения, то вы получите:

- индивидуальную тех. поддержку от указанного официального партнера
- серебрянный статус продавца, вместо бронзового. Этот статус предоставляет лучшие условия для покупки и работы с продуктами iRidium.

Create an account as installer

Russia



--



Iridium

+65861461482

http://www.iridiummobile.net

Invite (optional)

SEND REQUEST

[Back](#)

Выбрать устройства с которыми планируется работа.

Select the equipment and
automation systems
you use

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> AMX | <input checked="" type="checkbox"/> HDL wireless |
| <input type="checkbox"/> BACnet | <input type="checkbox"/> Helvar |
| <input type="checkbox"/> Beckhoff ADS | <input checked="" type="checkbox"/> KNX |
| <input type="checkbox"/> Clipsal | <input type="checkbox"/> Kramer |
| <input type="checkbox"/> Crestron | <input type="checkbox"/> Lutron |
| <input type="checkbox"/> Domintell | <input type="checkbox"/> Modbus |
| <input type="checkbox"/> EPSNET | <input type="checkbox"/> MyHome |
| <input type="checkbox"/> Global Cache` | <input type="checkbox"/> ZigBee |
| <input checked="" type="checkbox"/> HDL buspro | <input type="checkbox"/> Z-Wave |
| <input type="checkbox"/> Duotecno | <input type="checkbox"/> Other |

REGISTRATION

[Back](#)

На почту придет письмо с просьбой подтвердить аккаунт. Проверьте, не поместила ли ваша электронная почта письмо с подтверждением в папку с ненужными письмами, поскольку такие письма иногда классифицируются как спам.



Dear Sam

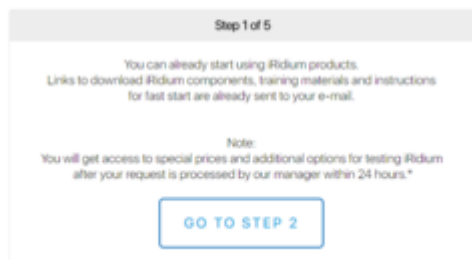
Your email address was used on new user registration at My Account section
www.iridiummobile.net.

To confirm your account, go to the following link:

Verify

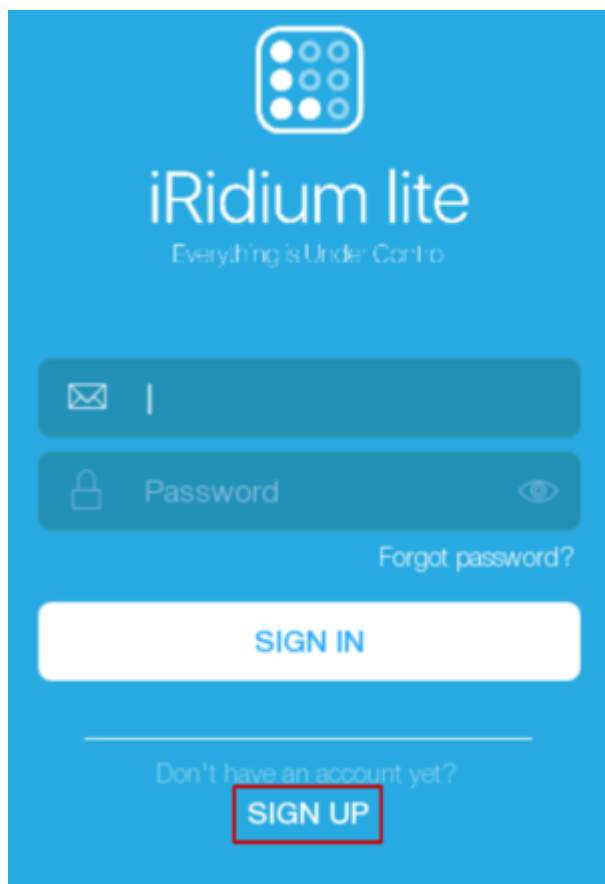
Переходим по ссылке, теперь у нас есть аккаунт для Lite.

Your account is successfully created!

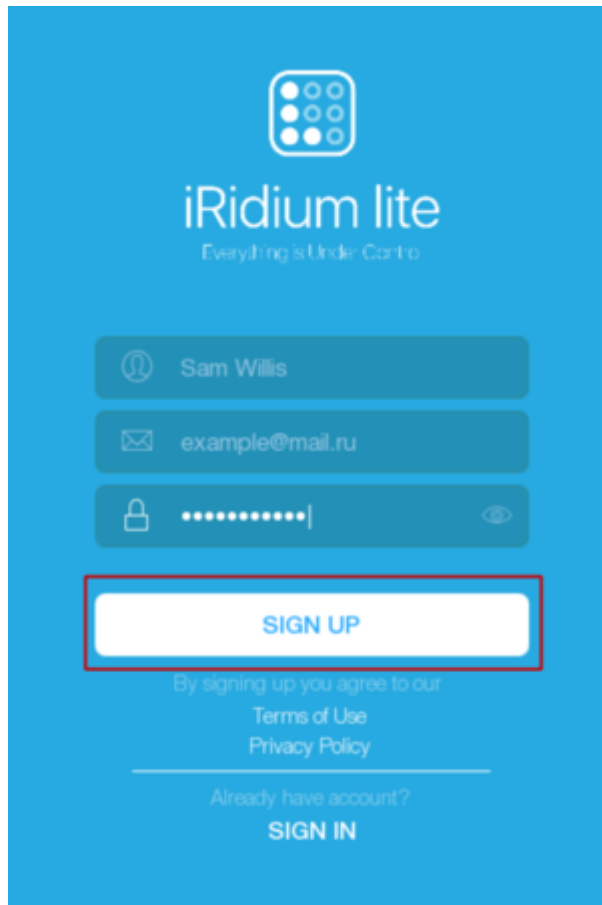


Шаг 2-5 - заполнение дополнительной информации о компании

Также зарегистрироваться можно через приложение. При его первом открытии выбираем "Sign up".



Заполняем следующие поля: "имя пользователя", "e-mail", "пароль". Нажимаем "Sign up".



The image shows the iRidium lite login and sign-up screen. At the top is the iRidium lite logo with the tagline "Everything is Under Control". Below the logo are three input fields: a name field with "Sam Willis", an email field with "example@mail.ru", and a password field with masked characters. A red rectangle highlights the "SIGN UP" button. Below the button, there is a link to "Terms of Use" and "Privacy Policy", and a "SIGN IN" button for existing users.

iRidium lite
Everything is Under Control

Sam Willis

example@mail.ru

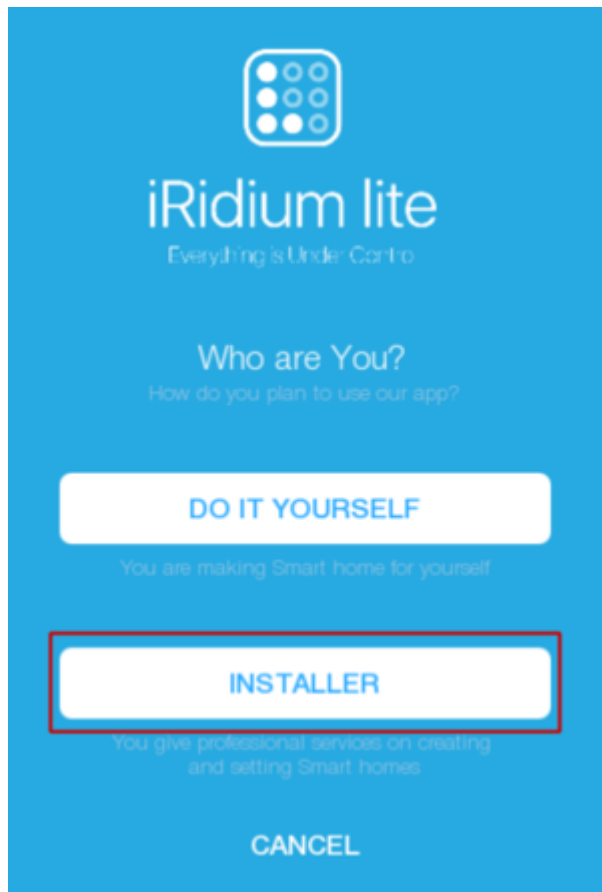
.....|

SIGN UP

By signing up you agree to our
Terms of Use
Privacy Policy

Already have account?
SIGN IN

Мы создаем аккаунт Инсталлятора.



The image shows the iRidium lite user selection screen. At the top is the iRidium lite logo with the tagline "Everything is Under Control". Below the logo is the question "Who are You?" followed by "How do you plan to use our app?". There are three buttons: "DO IT YOURSELF", "INSTALLER" (highlighted with a red rectangle), and "CANCEL". Below the "INSTALLER" button is a description of the role: "You give professional services on creating and setting Smart homes".

iRidium lite
Everything is Under Control

Who are You?
How do you plan to use our app?

DO IT YOURSELF

You are making Smart home for yourself

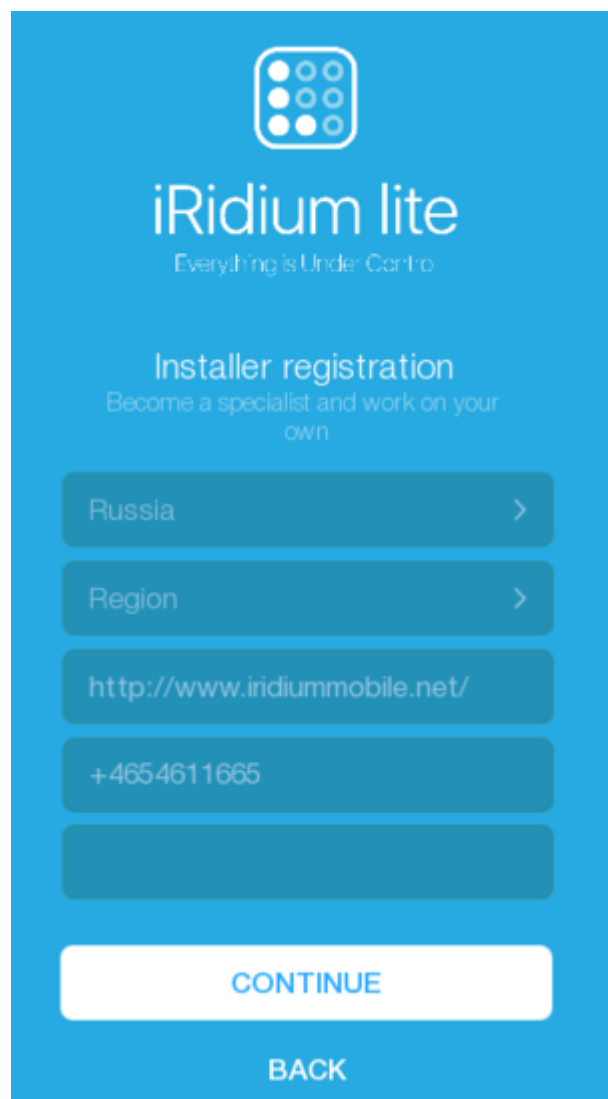
INSTALLER

You give professional services on creating
and setting Smart homes

CANCEL

Заполняем данные о пользователе: страна, веб-сайт компании, телефон. Приглашение

заполняется в случае его наличия. Нажимаем “Продолжить”



The image shows the 'iRidium lite' installer registration screen. At the top is the iRidium logo (a square with a 3x3 grid of circles) and the text 'iRidium lite' with the tagline 'Everything is Under Control'. Below this is the heading 'Installer registration' and the subtext 'Become a specialist and work on your own'. The form contains five input fields: 'Russia' with a right arrow, 'Region' with a right arrow, 'http://www.iridiummobile.net/' (a URL), '+4654611665' (a phone number), and an empty field. At the bottom are two buttons: 'CONTINUE' and 'BACK'.

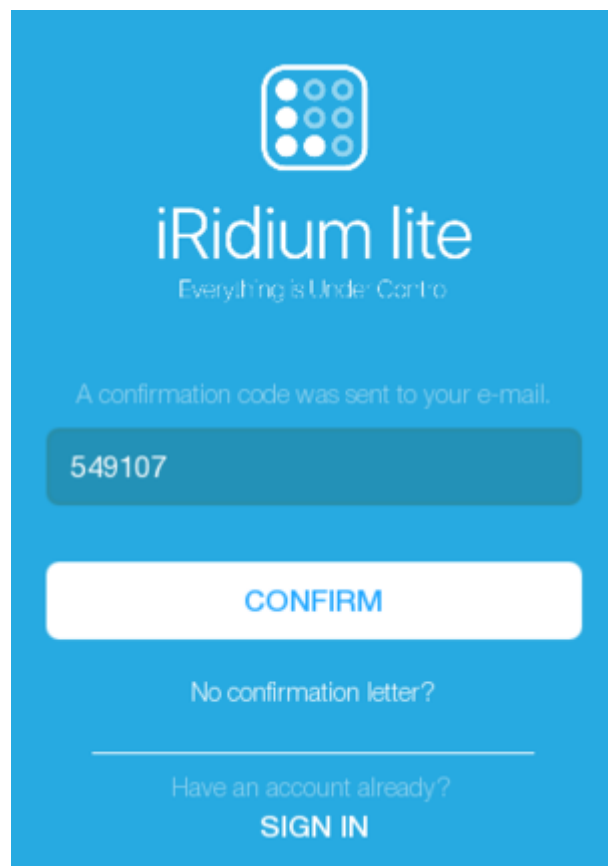
Выберем устройства с которыми планируется работа в дальнейшем.



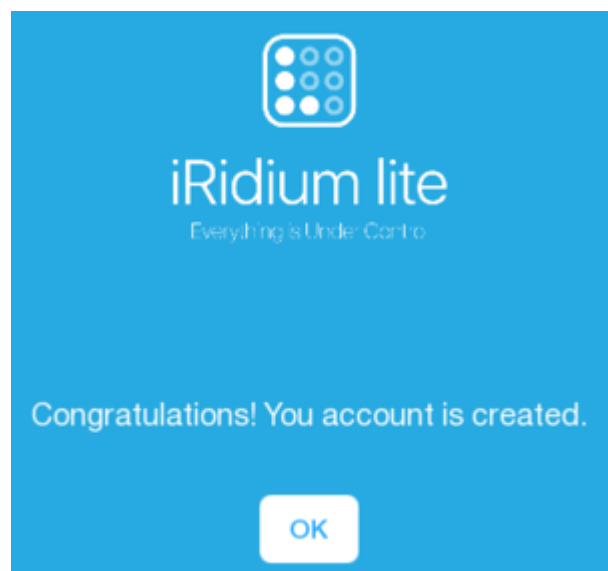
The image shows the 'iRidium lite' screen for selecting equipment and automation systems. It features the same logo and tagline as the previous screen. The heading is 'Select equipment and automation systems you use'. Below this is a grid of 20 radio button options arranged in 5 rows and 4 columns: AMX, BACnet, Beckhoff ADS, Clipsal, Crestron, Domintell, EPSNET, Global Cache, HDL buspro, Duotecno, HDL wireless, Helvar, KNX, Kramer, Lutron, Modbus, MyHome, ZigBee, Z-Wave, and Other. The 'HDL buspro' and 'KNX' options are selected with checkmarks. At the bottom are two buttons: 'SIGN UP' and 'BACK'.

На почту приходит проверочный код, вводим его в строку и нажимаем “Confirm”. Если письма

не оказалось, проверьте папку спам. Если спустя время письмо все еще не пришло, то выберите “No confirmation letter?”, код вновь будет отправлен на почту.



На экране появляется сообщение о том что аккаунт успешно создан.



Информационные страницы можно листать или пропустить.



Однако для всех возможностей аккаунта интегратора нужно дождаться его подтверждения и только после это начинать пользоваться приложением.

Вход в приложение

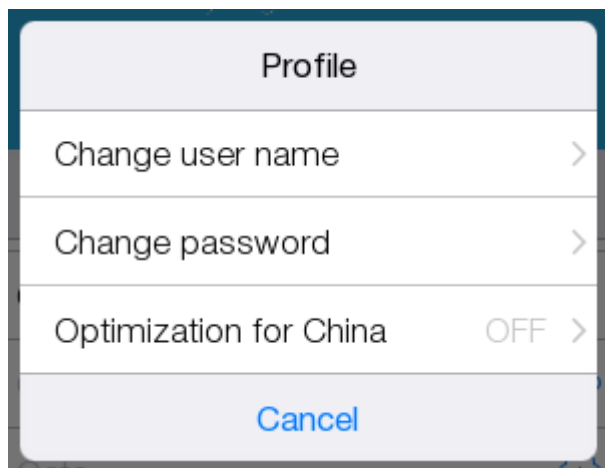
Если регистрация проходила через приложение, то вы сразу окажетесь на странице авторизации. Иначе запускаем приложение i3 lite. Открывшаяся страница называется “Welcome”. Вводим почту и пароль, которые мы указали при регистрации, Нажимаем “Вход”.



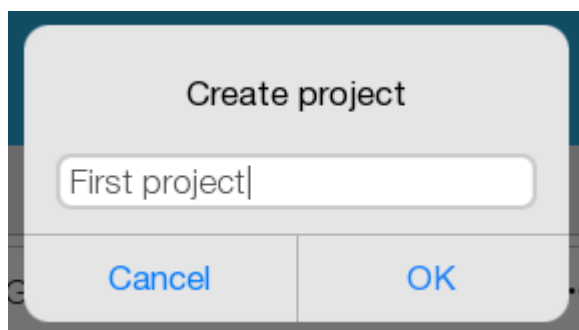
Это окно показывает созданные проекты.



Изменить настройки пользователя можно нажав на имя пользователя в верхнем левом углу.



Нажимаем "Новый проект" и вводим имя проекта.

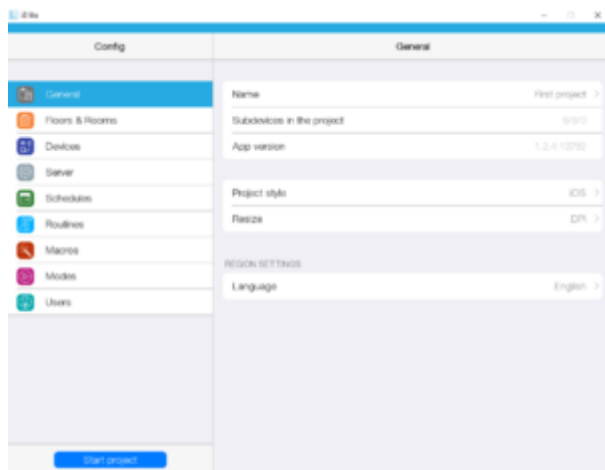


Выбирается "Проект без сервера"

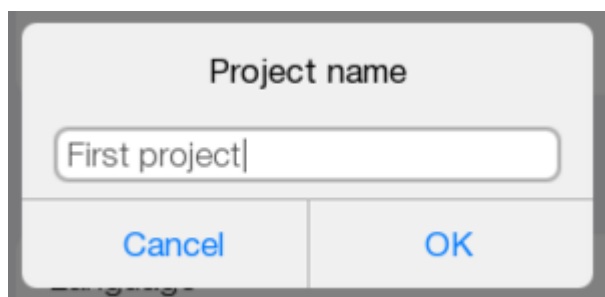


Конфигуратор

Окно, куда инсталлятор попадает в первую очередь, называется "Конфигуратор".



Вкладка “Основное” содержит данные о проекте и версию приложения, а также позволяет менять язык, стиль, отображение проекта.
 Переименование проекта:



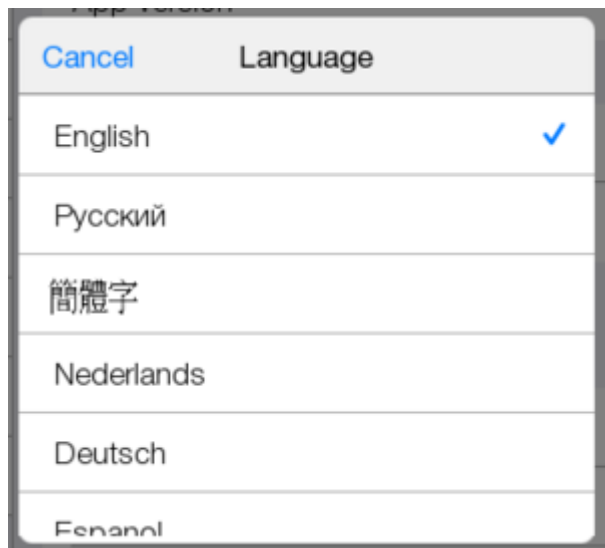
Смена стиля



Выбор отображения (позволяет адаптировать интерфейс под разные панели)

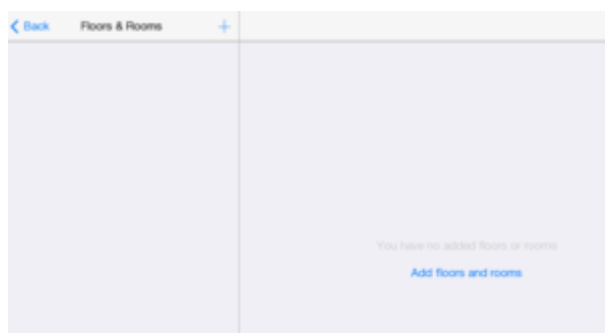


Смена языка.



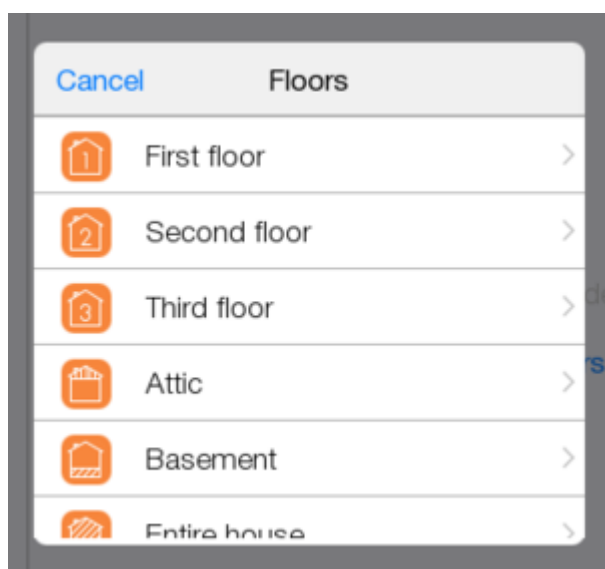
Создание комнат

Для начала создадим этаж и добавим в него 2 комнаты. Это делается при помощи “Add floors and rooms” или знака плюс в верхнем углу экрана.

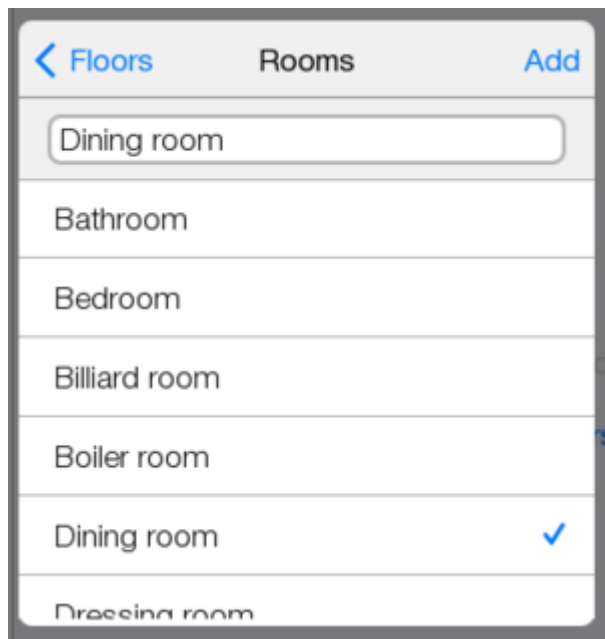


Нажимаем 

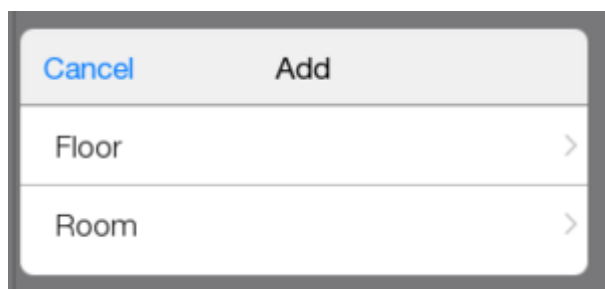
Выбираем “Первый этаж”.



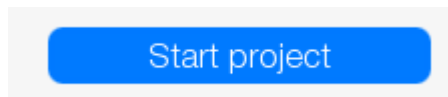
Для добавления комнаты выберите ее из списка или введите название в строке.



Теперь один этаж с комнатой есть. В дальнейшем можно создавать как этажи, так и комнаты.



Добавляем вторую комнату. Возвращаемся назад и запускаем проект.

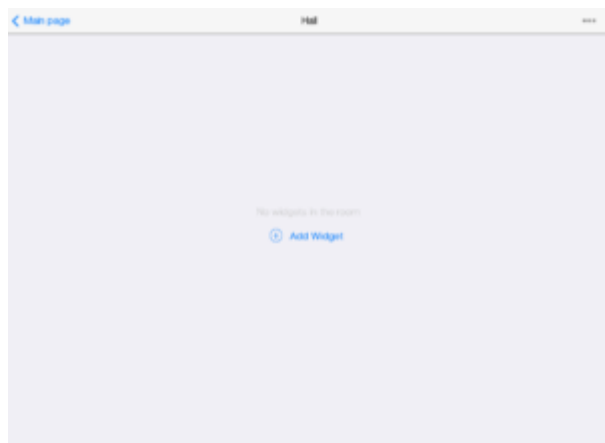



Темплейт

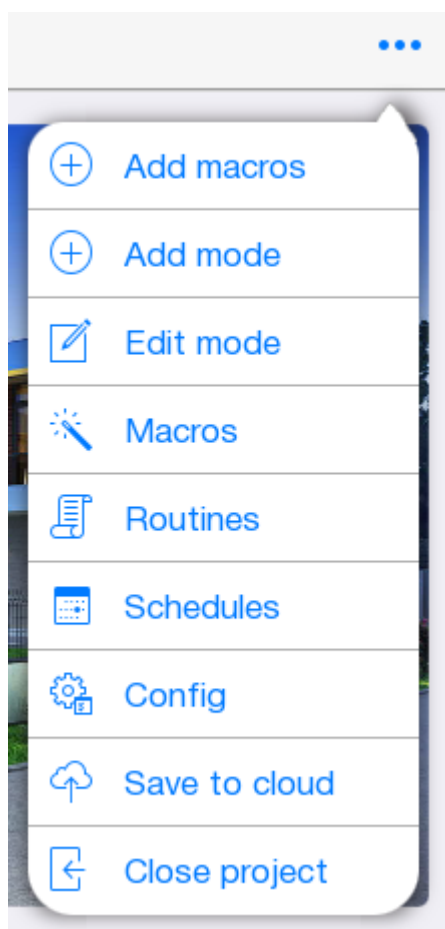
Это окно называется “Темплейт”, именно с ним взаимодействует конечный пользователь. В нем располагается список комнат, макросы и режимы.





В комнате отображаются виджеты устройств, макросы, режимы, фотографии и заголовки.







Их можно редактировать нажав  в правом верхнем углу. Там расположена кнопки управления.





Для главной страницы:  - “Add macros” и “Add mode” добавляют уже существующие макросы и режимы на главную страницу.

 - “Edit mode” позволяет редактировать (перемещать, удалять) макросы и режимы главной страницы.

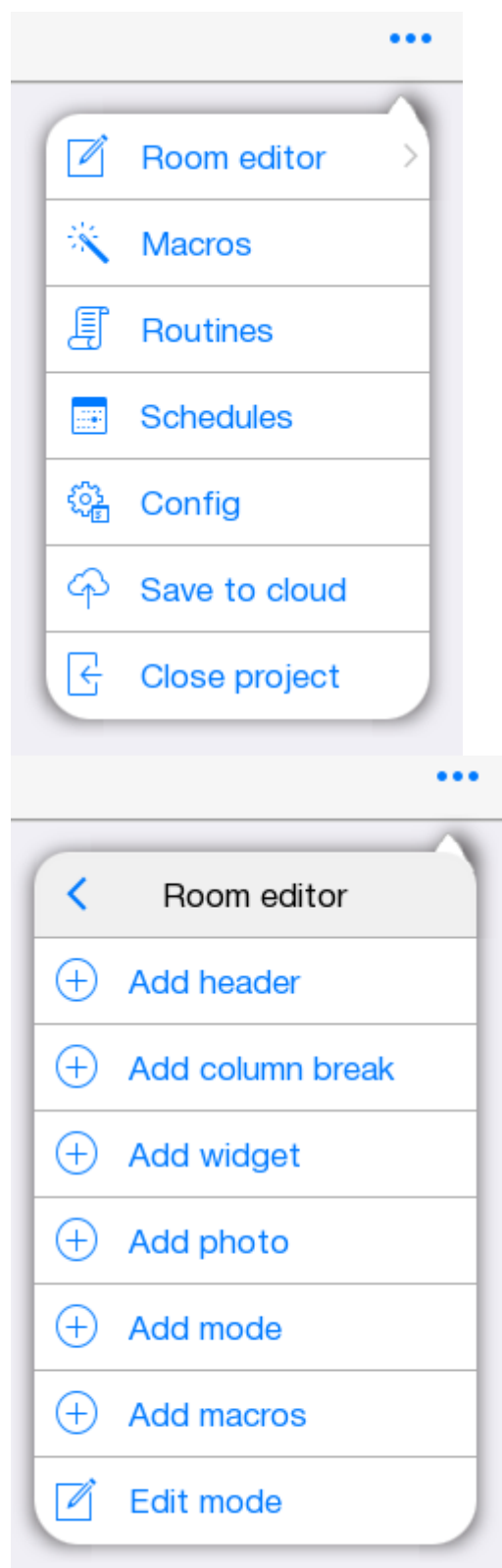
 - “Macros”,  - “Routines”,  - “Schedule” переходят в configurator и позволяют создать новые макросы, режимы, расписания.

 - “Config” переходит в “Конфигуратор”.








 - “Save to cloud” сохраняет проект.

 - “Close project” спрашивает сохранение проекта на облаке и закрывает проект и переходит в “Welcome”.

Сохраним проект на облаке, чтобы в дальнейшем его не потерять

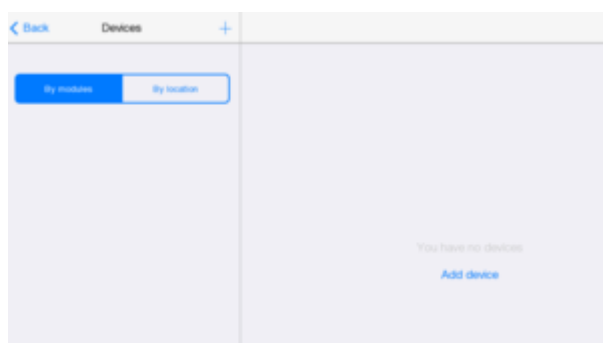



Для комнаты “Macros”, “Routines”, “Schedule”, “Config”, “Save to cloud”, “Close project” делают тоже самое.

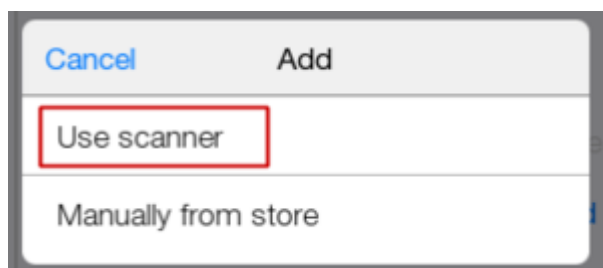
-  - "Room editor" переходит в меню настроек для комнаты.
-  - "Add header" добавляет заголовок.
-  - "Add column break" добавляет разрыв колонки.
-  - "Add widget" позволяет добавить все виджеты устройств существующих в проекте.
-  - "Add photo" добавляет изображение в комнату.
-  - "Add macros" и "Add mode" добавляют уже существующие макросы и режимы в комнату.
-  - "Edit mode" позволяет редактировать (перемещать, удалять) все добавленные в комнату элементы.

Добавление устройств

Вернувшись в "Конфигуратор", переходим во вкладку "Устройства".



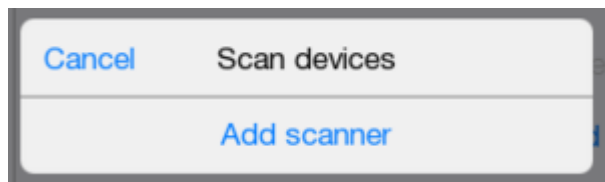
Добавление устройства возможно через "Добавить устройство" или  вверху экрана. Надо выбрать "Use scanner" или "Manually from store".



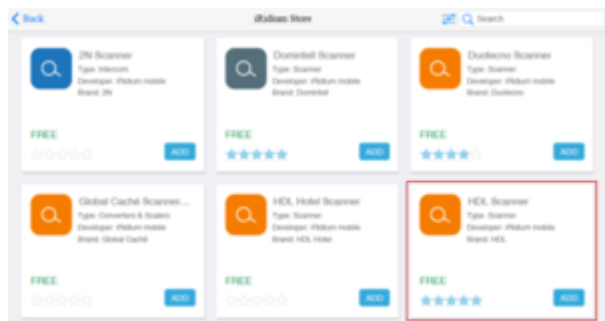
В обоих случаях мы попадем в "Iridium Store".

Проще и быстрее использование сканера. Он позволит добавить все существующие элементы одновременно. Нет необходимости вводить сетевые настройки (хост, порт, id и пр.).

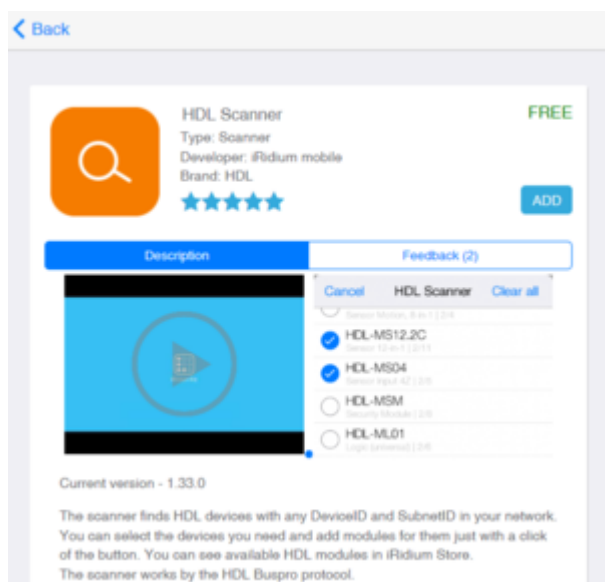
Выбираем "Use scanner", "Add scanner" и попадаем в "Iridium Store".



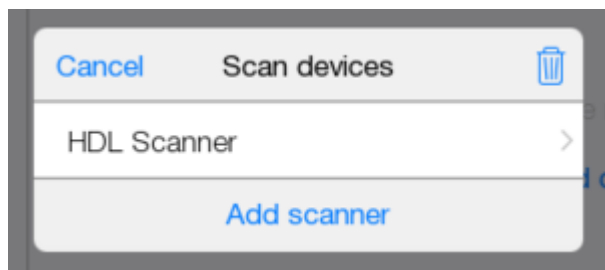
Нужный сканер “HDL Scanner”.



Нажав “HDL Scanner”, получаем информацию о нем. Добавляем в проект.



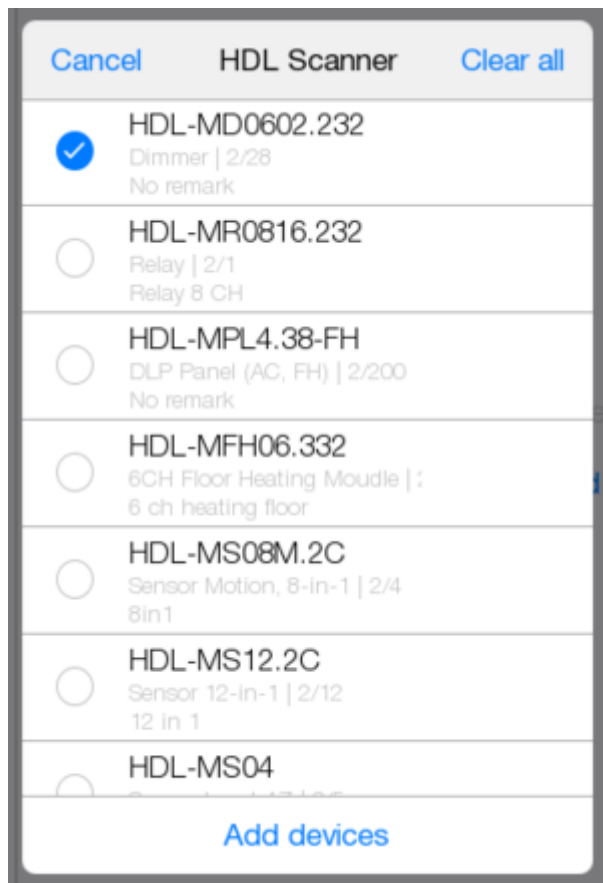
Теперь “HDL Scanner” в списке устройств.



Запускаем.

В окне отобразятся все доступные устройства.

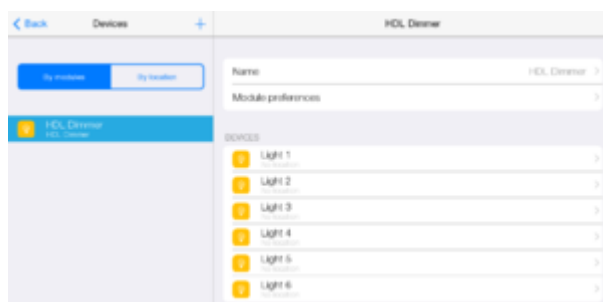
Выбираем диммер и добавляем в проект



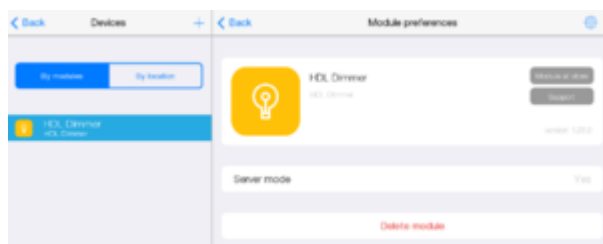
В окне устройство и все сабдевайсы. (подустройства) входящие в него. Сабдевайс - это функциональный объект iRidium lite.


Например, 1 сабдевайс = лампочка, или 1 канал реле KNX или 1 канал диммера HDL.

Сенсоры не являются сабдевайсами и управление ими бесплатно. Для удобства их подсчета при лицензировании, они объединены в пакеты по 20 сабдевайсов.



В “Module preferences” можно удалить модуль, перейти на страницу с “Поддержкой”



Нажав на  можно перейти в “Setup”.

Там настраиваются параметры доступа к устройству.

Cancel Setup Add

HDL-BUS PRO NETWORK (UDP)

Host 255.255.255.255

Port 6000

MODULE

Channel count 6

SubnetID 2

DeviceID 28

Refresh rate 3 sec >

Нажав сабдевайс, переходим в настройки.

< Back Devices + < HDL Dimmer Light 1

By network By location

HDL Dimmer 100 Lumen

Active ☒

Name Light 1 >

Type Through Dimmer >

Location Select >

Description Add description >

WIDGET 1

Name Light 1 >

DEVICE WIDGET

Light 1 ☒

100

Доступно: активация/деактивация сабдевайса; переименование сабдевайса; смена типа; задание местоположения; добавление описания; виджет; переименование виджета.

Расположение устройства задается через "Местоположение", если добавлять устройство через него, то это как бы физическое расположение устройства в комнате. Если же нужно расположить только виджет для управления устройством, через "Темплейт", то простым виджетом для управления устройством.

Все устройства расположены в комнатах.

Для добавления физического расположения устройств используется "Местоположение". При указании местоположения устройству, его виджеты автоматически разместятся в комнатах.

В дальнейшем можно убрать или добавить виджеты устройств из другой комнаты, при этом расположение устройства не изменится.

Разместим устройство в созданной комнате.

Cancel Select location Done

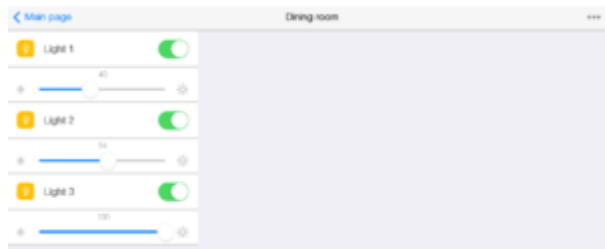
Dining room ✓

Hall

Добавить местоположение для 2 и 3 диммером.

Запускаем проект.

Переходим в комнату.

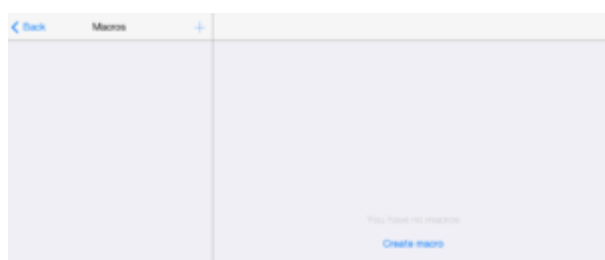



Макросы

Макрос - последовательность управляющих команд, которая активируется нажатием. Содержит Action (Действия) и Condition (Условие).

Сделаем макрос для включения нескольких диммеров одновременно. Возвращаемся в “Конфигуратор”.

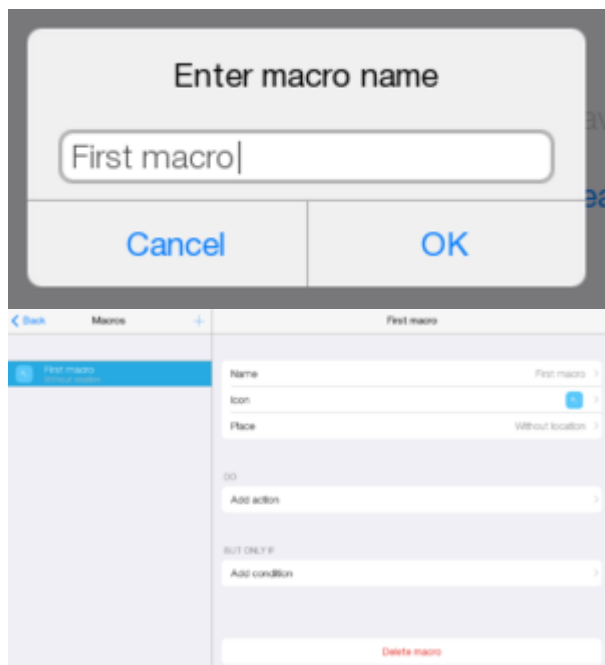
Переходим в “Макросы”.



Создавать через  или “Создать макрос”.

Задаем имя макроса.

Сохраняем.



Макрос можно настраивать.

Переименовывать.

Менять иконку.

Задавать местоположение

Редактировать структуру [Edit](#) .

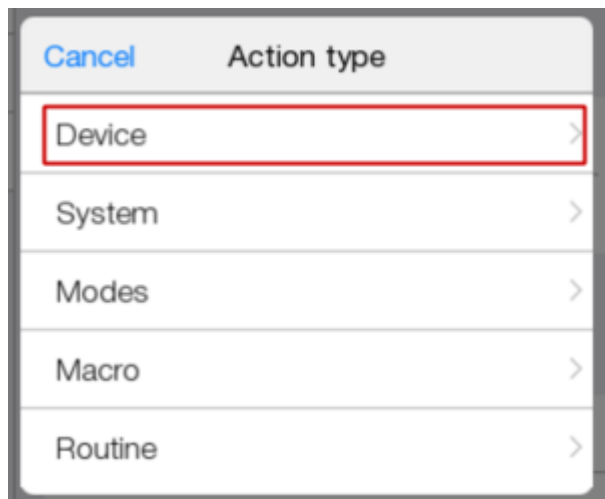
Delete macro

Удалять.

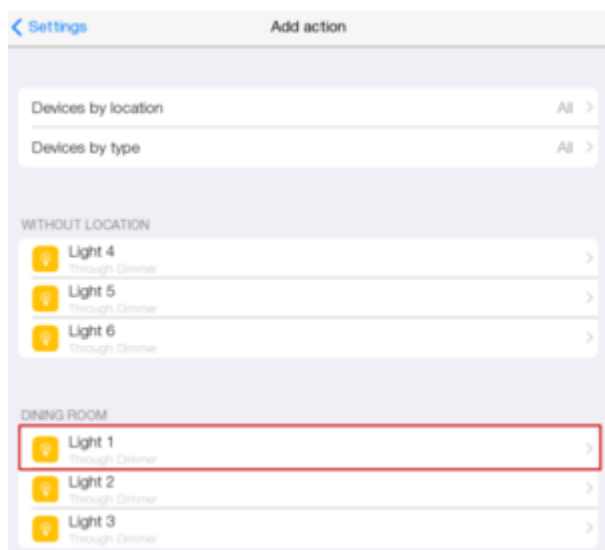
Создадим два макроса. Местоположение обоим задать в комнате, где находятся диммеры.

1 макрос

В “Добавить действие” выбрать “Устройство”.



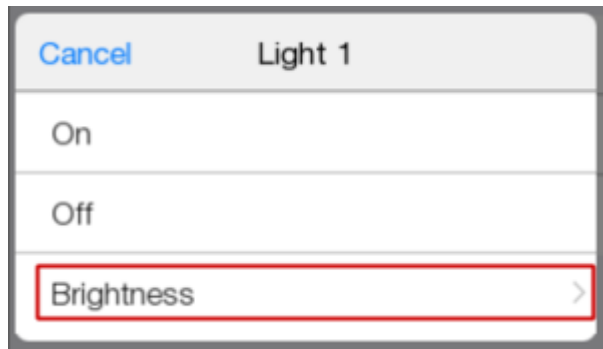
Выбираем Light 1.



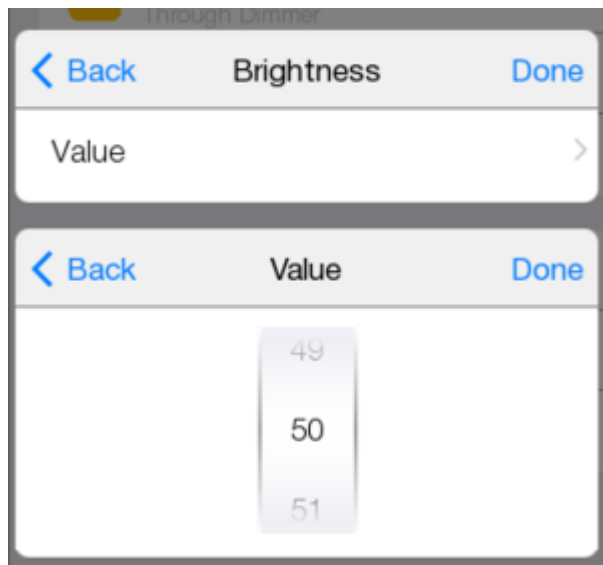
Нажимаем “On”.



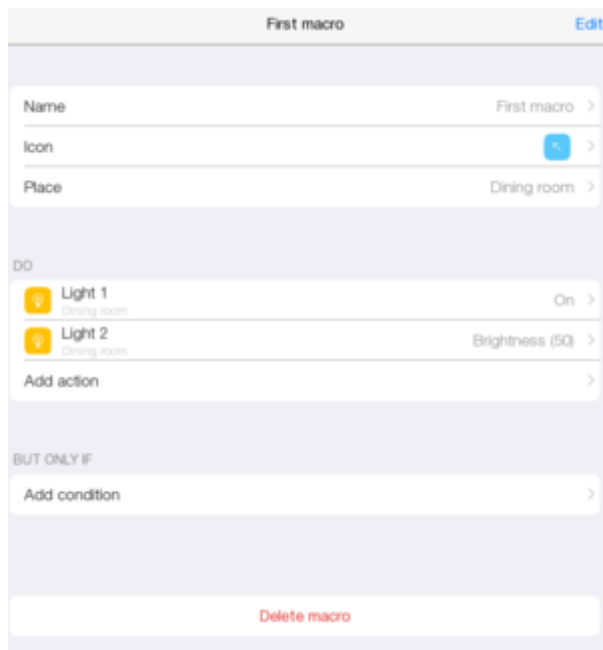
Добавляем Light 2.
Выбрать “Brightness”.



Установить “Value” на 50.



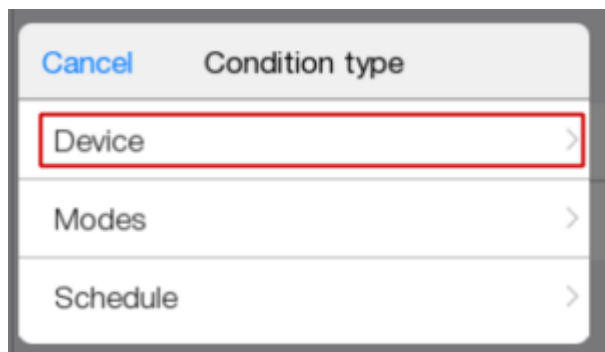
Макрос при нажатии на него будет включать диммеры.



2 макрос

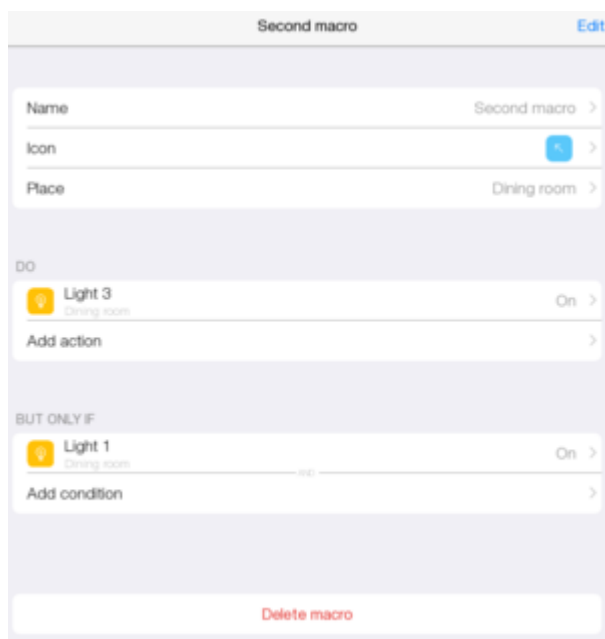
Создать макрос Second macro.
В “Add action” выбрать Light 3.
Нажать “On”.

Зададим условие для этого макроса, нажав “Add condition”.



Выбрать “Устройства” и Light 1, со значением “On”.

3 диммер будет включаться только если включен 1 диммер.



Запустить проект.

Чтобы проверить работу макросов выключим диммеры.



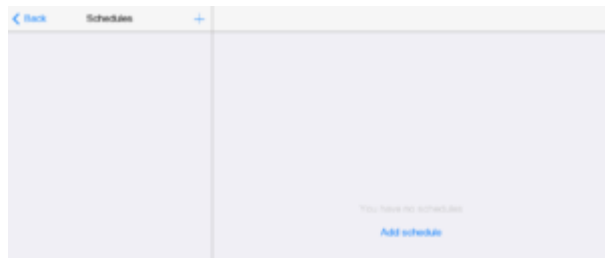
При нажатии на “First macro”, включится 1 и 2 диммер. При этом у диммера 2 будет заданное ранее значение.

При нажатии “Second macro”, включится 3 диммер, так как 1 диммер тоже включен. Если выключить 1 и 3 диммер, и вновь нажать “Second macro”, то 3 диммер не включится.

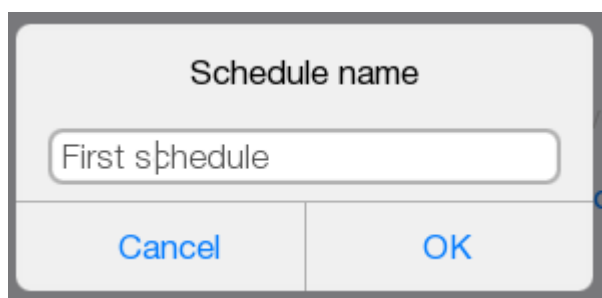
Расписание

Чтобы лампочки включались и выключались в определенный промежуток времени, нужно создать расписание и правило.

Расписание создается через.  или “Добавить расписание”.

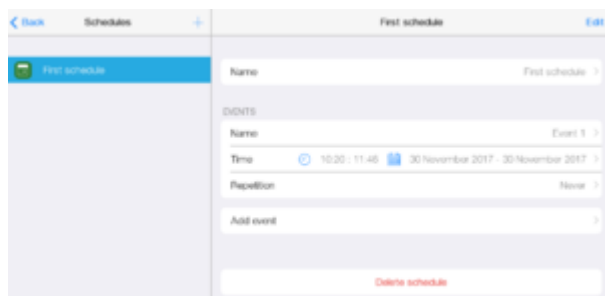


Задать имя.



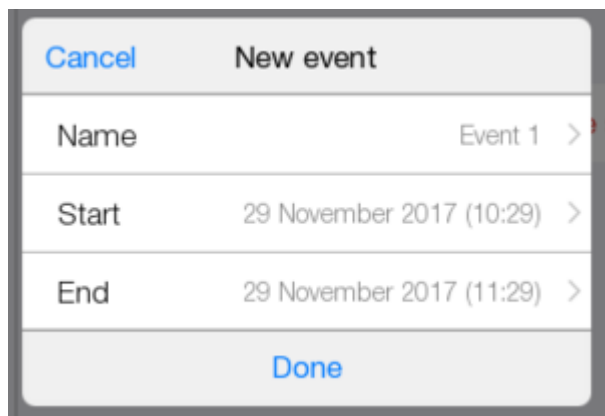
Появляется окно с созданным расписанием.

Здесь можно переименовать расписание; добавить событие; удалить расписание.



Создаем событие.

Нажать “Add event”



здать имя, начало и конец события

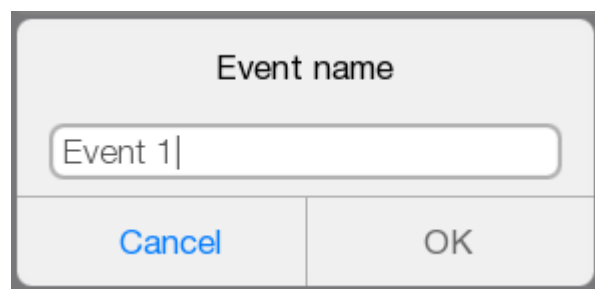
Конец события не используется. Оставить как есть.

Созданное событие

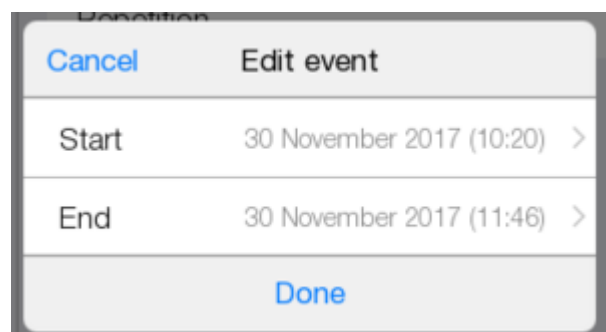
Событие можно активировать/деактивировать)



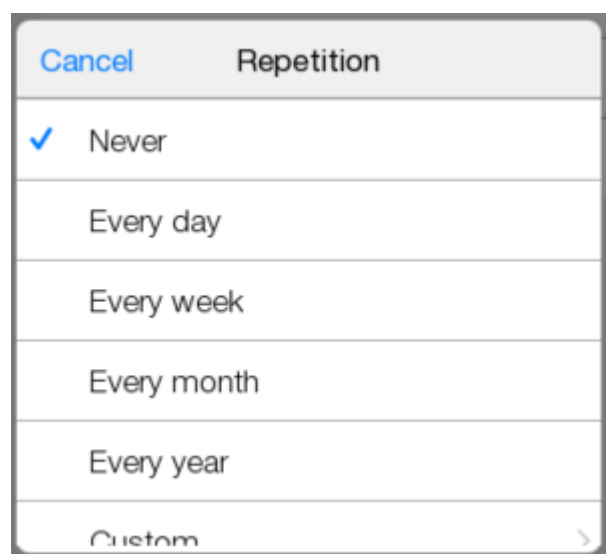
Переименовать;



Поменять дату и время;



Задать повторение.




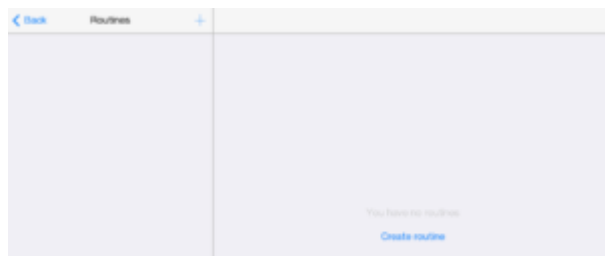
Правила

Правила - это логический компонент проект, который отслеживает изменение состояния оборудования и реагирует на изменение согласно заданной логики. Правило может быть серверным и панельным. Панельное правило работает на панелях пользователя пока запущено приложение iRidium lite. Серверное правило работает на сервере, даже при выключенном приложении.

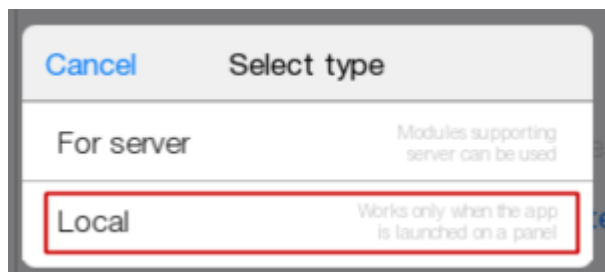
Создадим 2 панельных правила.

Перейдем в “Правила” и создадим новое.

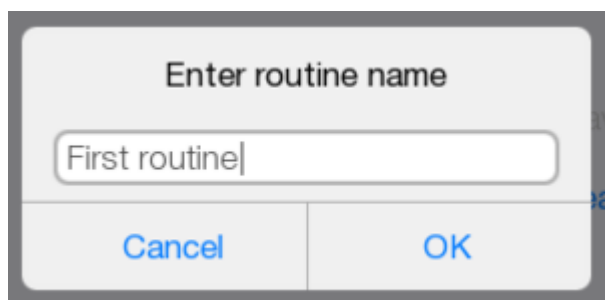
Нажимаем  .



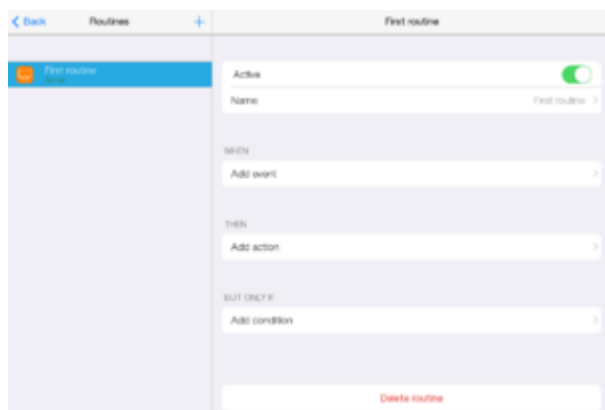
Выбрать “Local”, так как сервер еще не задействован в проекте.



Вводим имя



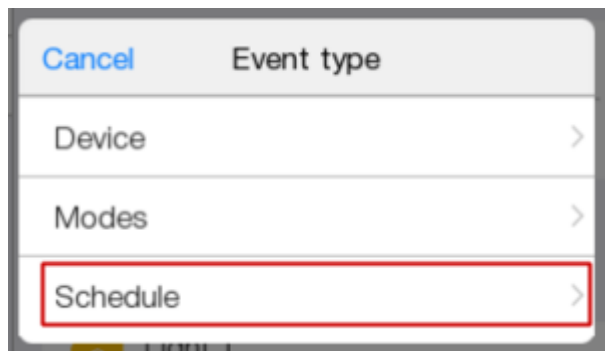
Окно с созданным правилом.



Заполним созданное правило.

1 правило.

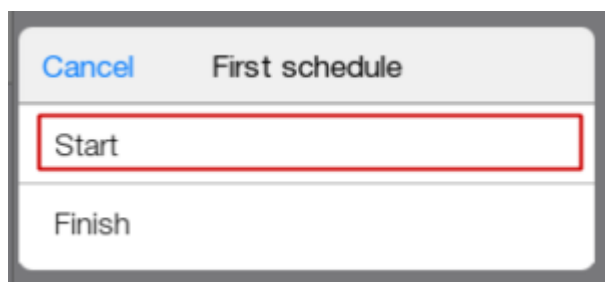
В “Add event” добавим событие “Schedule”



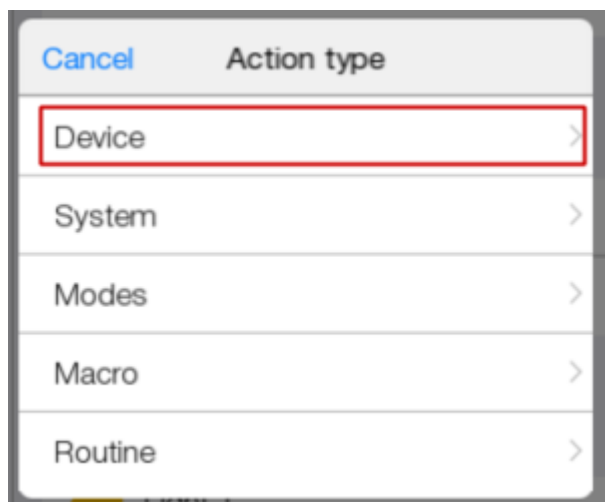
Выбираем из предложенных нужное.



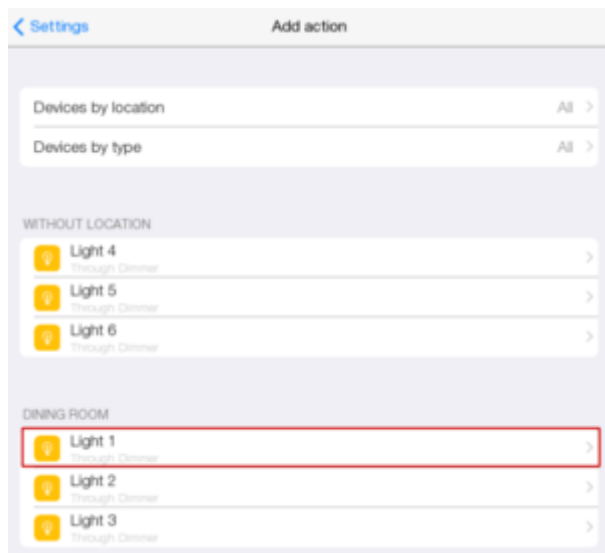
Нажимаем "Start".



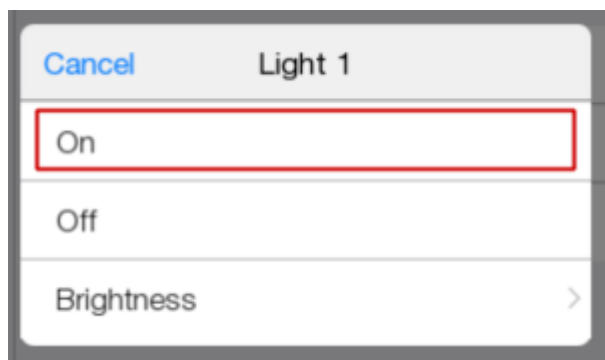
В "Add action" выберем " Device".



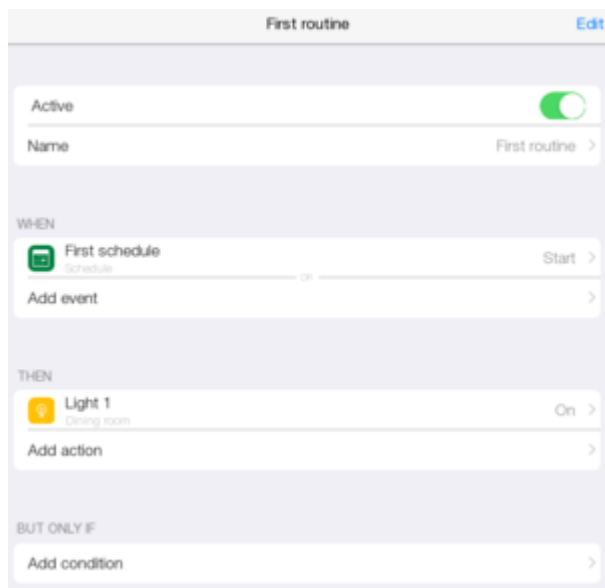
Выбрать диммер 1.



Нажимаем "On".




Готовое правило.

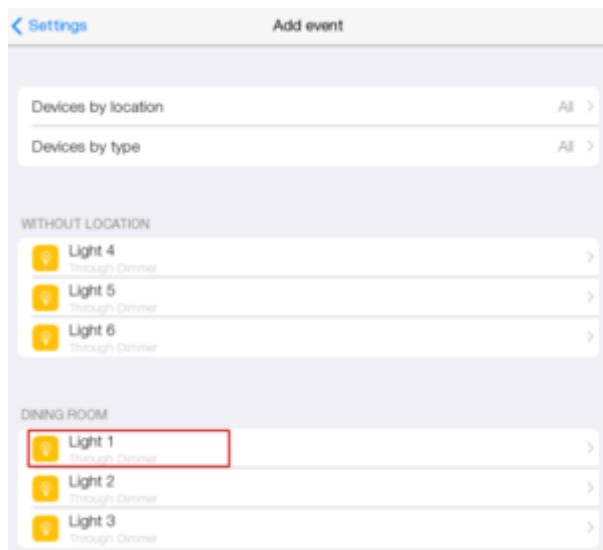


В момент начала события, зажжется лампочка 1.

2 правило.

Нажимаем .

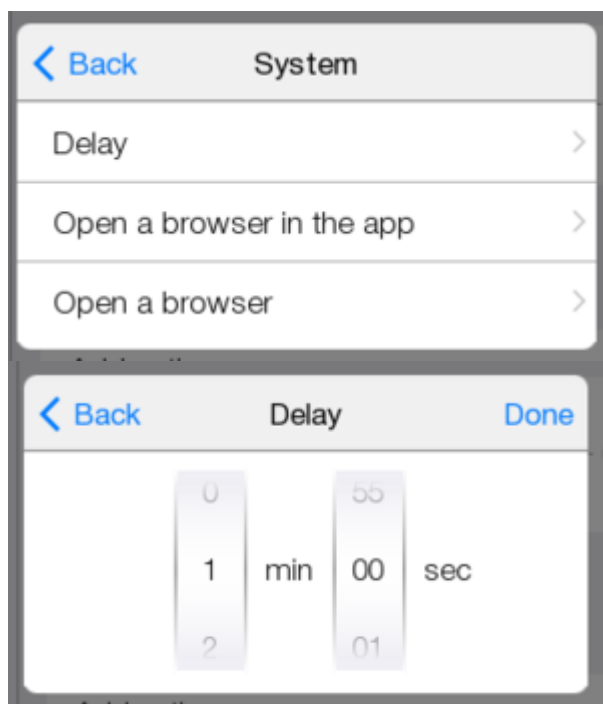
В "Add event" добавим условие, что диммер 1 включен.



Нажимаем "On".

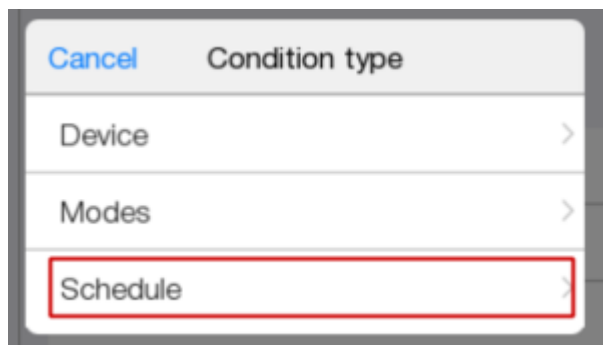


Нажимаем "Add action" выбираем "System".
Выбираем "Delay" со значением в 1 минуту..

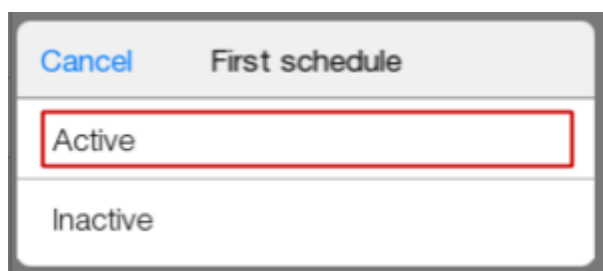


Добавить диммер 2 на "On".

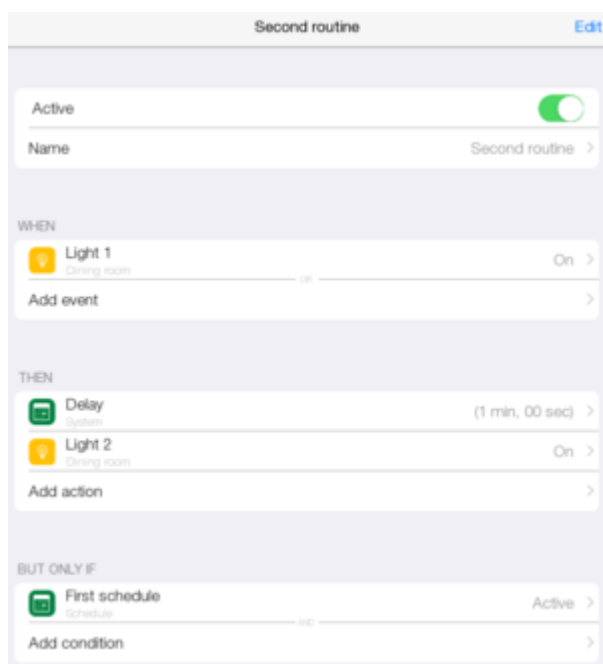
Теперь добавим условие в "Add condition"



Выбираем "Расписание". Нажимаем "Active"



Правило готово.



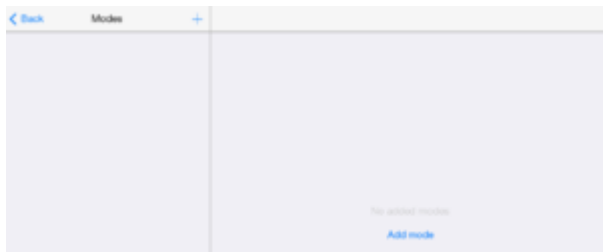
Если лампочка 1 включена и событие активно, происходит задержка в 1 минуту и включается диммер 2.


Выйдем в темплейт и зайдем в комнату чтобы посмотреть как отработают правила.

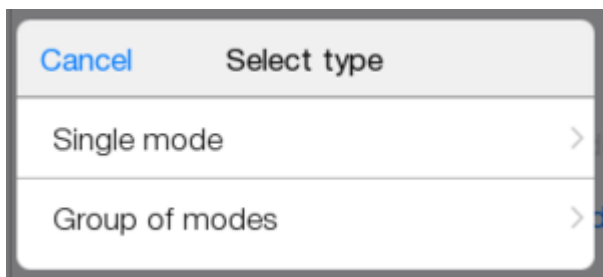
Режимы

Правила можно запускать при помощи режимов - своеобразных триггеров.

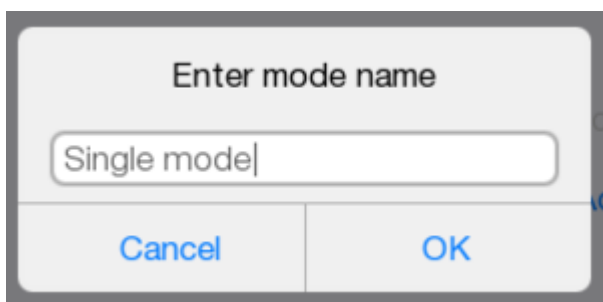
Перейдем во вкладку с режимами.



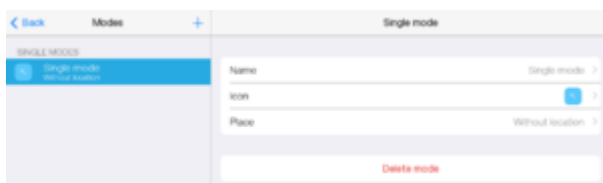
Создание через  или “Добавить режим”.
Режимы бывают одиночные и групповые.
Создадим оба типа.



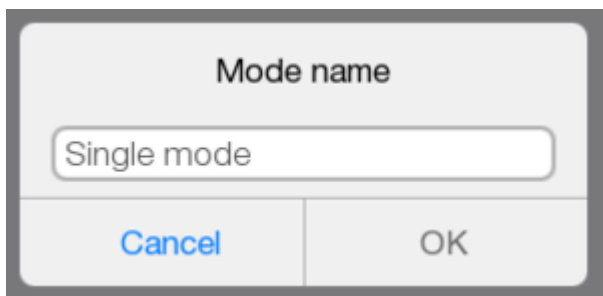
Одиночный режим



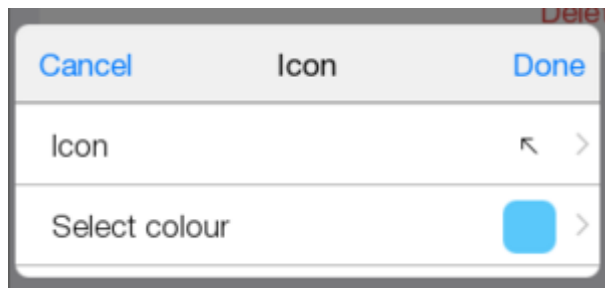
Окно одиночного режима.



Можно менять название.

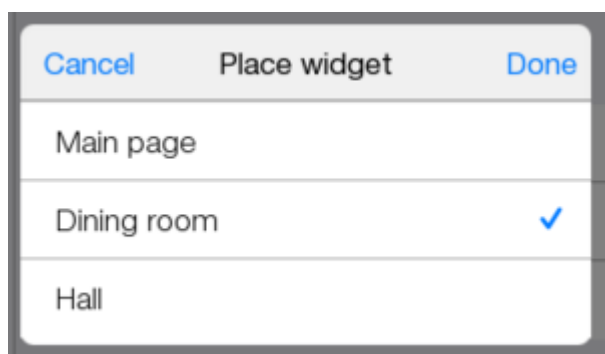


Можно менять иконку.

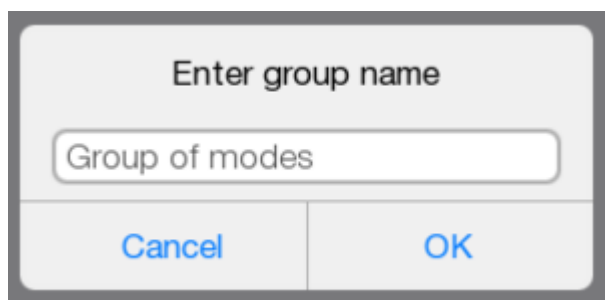


Можно менять местоположение.

Расположим режим в нужной комнате.
Нажимаем "Place".



Групповой режим Нажимаем .

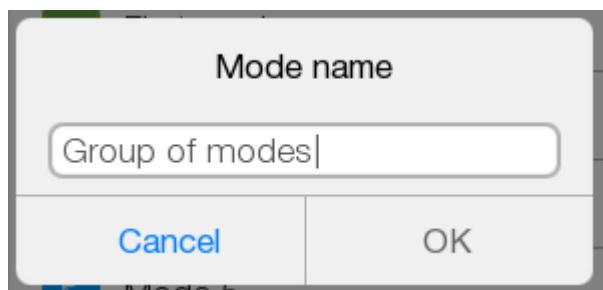


Окно группового режима.



Настраиваются:

Имя;



A screenshot of a dialog box titled "Mode name". It features a text input field containing the text "Group of modes". Below the input field are two buttons: "Cancel" on the left and "OK" on the right.

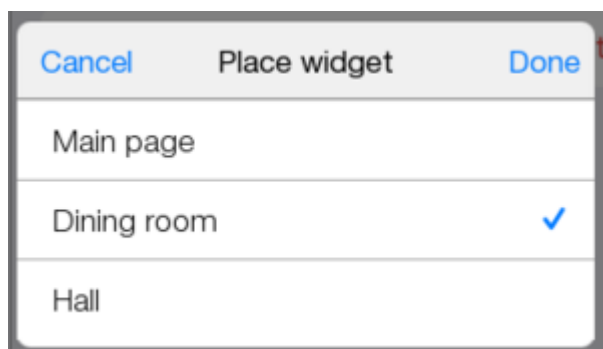
Иконка;



A screenshot of a dialog box titled "Icon". It has a header bar with "Cancel" on the left, "Icon" in the center, and "Done" on the right. Below the header is a list with two items: "Icon" with left and right arrow icons, and "Select colour" with a red square icon and a right arrow icon.

Месторасположение;

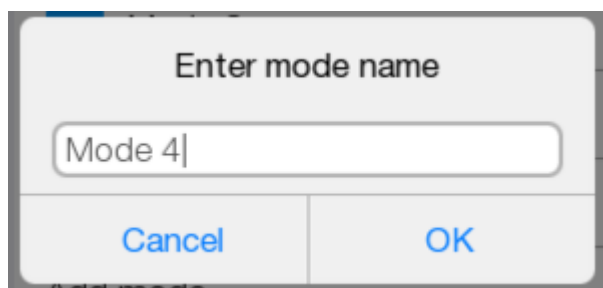
Задаем местоположение режима в комнате, где диммеры.



A screenshot of a dialog box titled "Place widget". It has a header bar with "Cancel" on the left, "Place widget" in the center, and "Done" on the right. Below the header is a list with three items: "Main page", "Dining room" (which is selected with a blue checkmark), and "Hall".

Добавим еще два режима в группу.

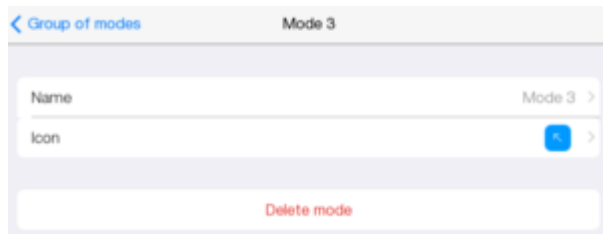
Нажимаем "Add mode".



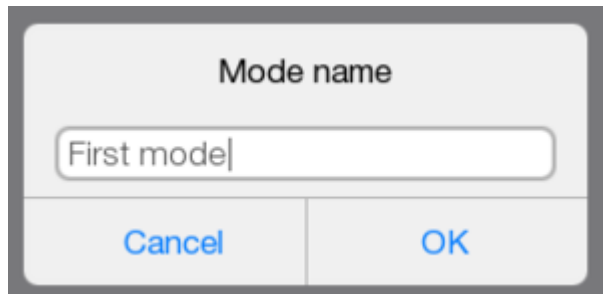
A screenshot of a dialog box titled "Enter mode name". It features a text input field containing the text "Mode 4". Below the input field are two buttons: "Cancel" on the left and "OK" on the right.

Нажав на конкретный режим можно:

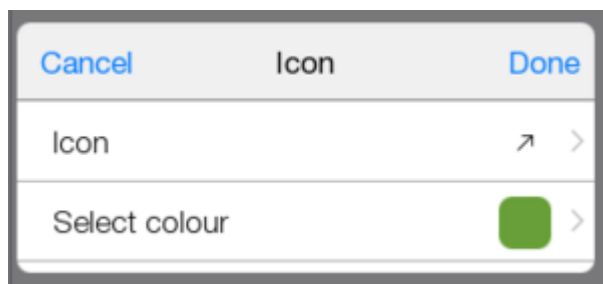
Удалять режим ("Delete mode");



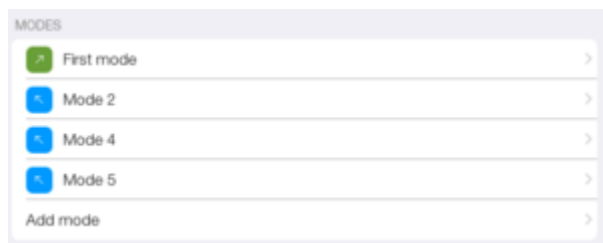
Менять название;



Менять иконку;



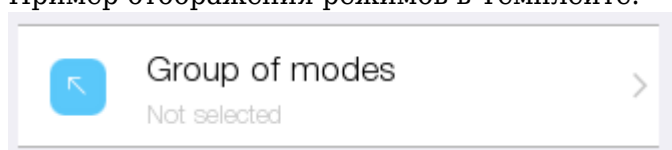
Измененный режим.



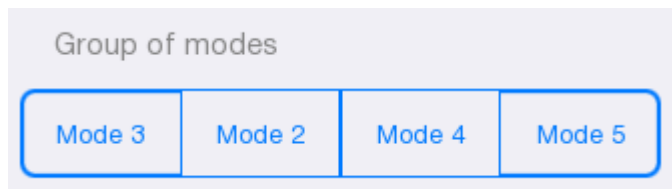
Вид групповых режимов можно менять.
Выберите "Тип 2".



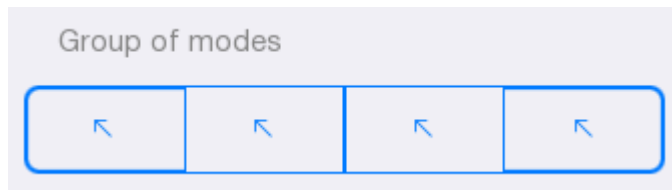
Пример отображения режимов в Темплейте.



"Тип 1"



“Тип 2”



“Тип 3”

Редактирование комнат

Запустите проект.

Перейдите в комнату.

Попробуем поменять элементы местами.

Нажимаем .

Выбираем “Room editor”.

Нажимаем “Add column break”.

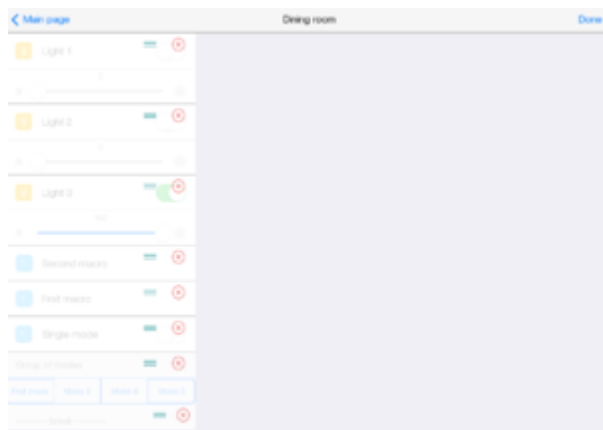
В комнату добавлен разрыв колонки.



Нажимаем .

Выбираем “Room editor”.

Нажимаем “Edit mode”.



Создадим две колонки.

В первой будут виджеты. Во второй - макросы и режимы.

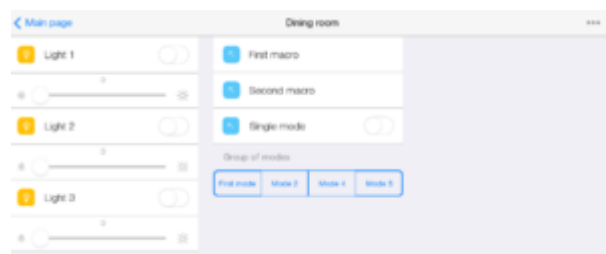
Удерживая  переносим макросы и элементы под



Меняем местами “First macro” и “Second macro”.

Нажимаем “Done”.

Комната выглядит так.



Возвращаемся в “Конфигуратор”.

Создадим 3 новых правила с использованием режимов.

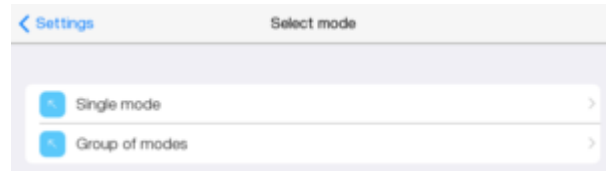
Переходим в “Правила”.

3 правило для проверки деактивации.

Создаем правило “Third routine”.

В “Add event” выберем “Modes”

Выбираем одиночный режим.

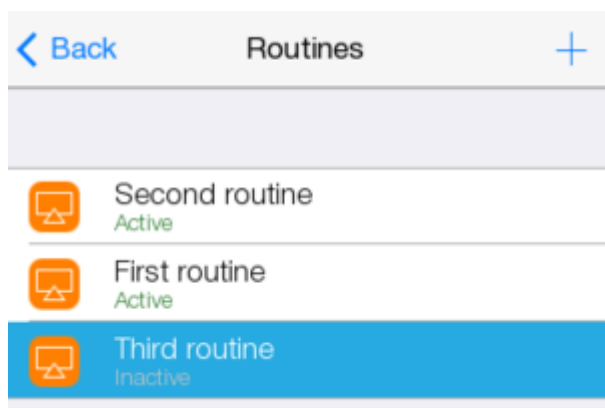


В состоянии “On”



В “Add action” включение диммера 1 и деактивируем правило.

В колонке слева, правило становится последним.



При нажатии на режим лампочка не загорится.

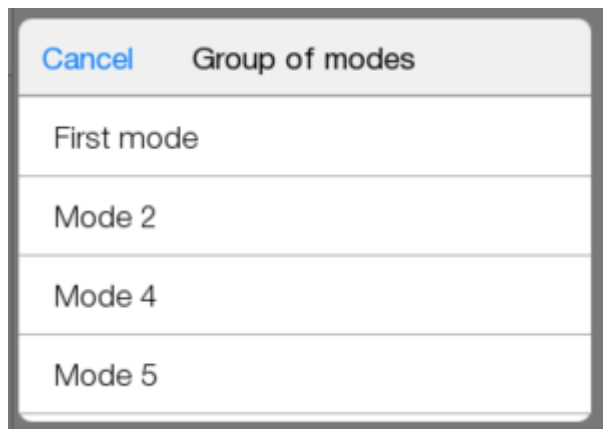
4 правило

С его помощью будем включать 1 диммер.

Нажать “Событие”.

Выбрать “режимы”.

Нажимаем “Групповой режим”. Нажимаем один из созданных.



В “add action” простое включение диммера.

Device -> диммер 1

Нажать “On”.

Правило выглядит так.



Создадим правило 5, на выключение диммера.

Нажать “Событие”.

Выбрать “Групповой режим”.

Нажать режим, отличный от первого (“Mode 2”).

В “Add action”, выключение диммера.

Fifth routine

Edit

Active

☒

Name

Fifth routine >

WHEN

Group of modes

Group of modes

on

Mode 2 >

Add event >

THEN

Light 1

Dining room

Off >

Add action >

BUT ONLY IF

Add condition >

Запускаем проект.

Переходим в комнату.

Выключить через виджеты все диммеры.

Нажать на режимы

Проверка правил.

< Main page

Dining room

Light 1

☒

100

Light 2

☐

0

Light 3

☐

0

First macro

Second macro

Single mode

Group of modes

First mode

Mode 2

Mode 4

Mode 5

< Main page

Dining room

Light 1

☐

0

Light 2

☐

0

Light 3

☐

0

First macro

Second macro

Single mode

Group of modes

First mode

Mode 2

Mode 4

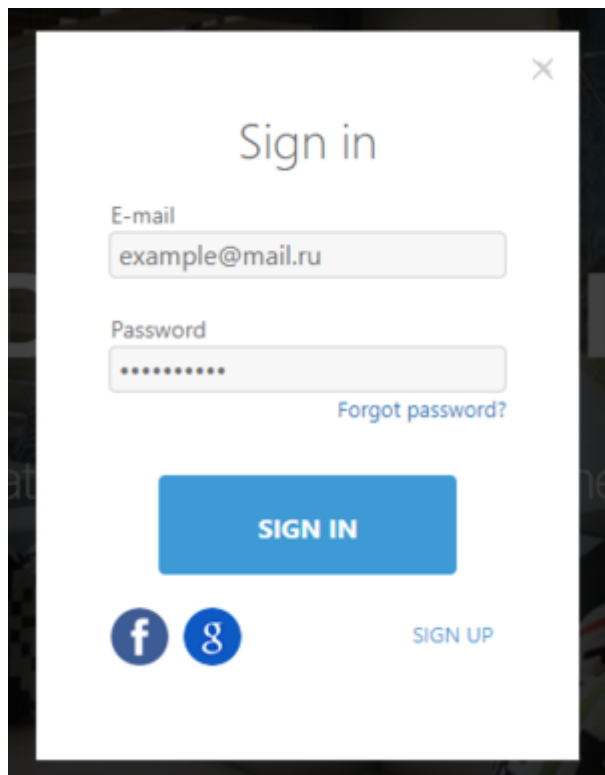
Mode 5

Лицензирование

Для добавления конечного пользователя необходимо лицензировать проект.

Сделать это можно на [сайте](#) .

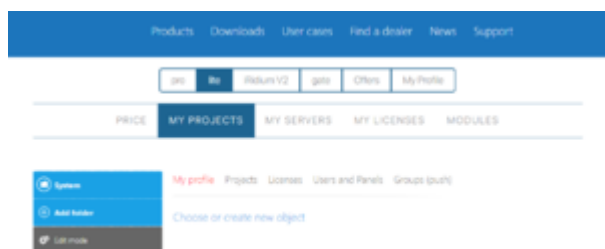
Входим, используя почту и пароль.



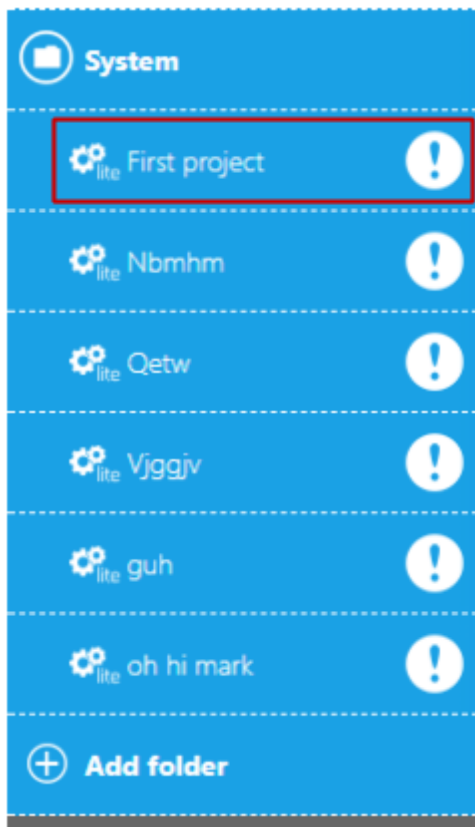
Заходим на страницу с lite проектами.



Здесь отображаются созданные проекты.
Нажав "System" можно увидеть полный список проектов.



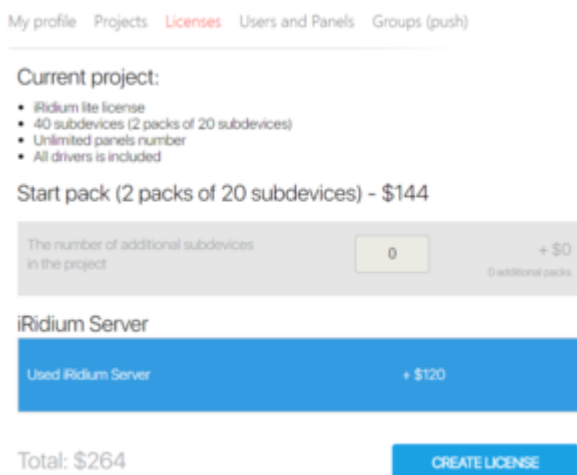
Выбираем "First project".



Переходим в “Licenses”.
Выбираем “Create license”.



Добавляем “Iridium Server”.
Нажимаем “Create license”.



Лицензия на 40 сабдевайсов добавлена, осталось ее оплатить.

- Iridium lite license
- Unlimited panels number
- All drivers is included
- Number of subdevices: 40
- Included modules: none
- Included addons: Iridium Server

Status: **Waiting for payment**

[Go to payment](#)

[Cancel created license](#)

Нажимаем “Go to payment”. Открывается страница с оплатой.
Заполняем данные. Нажимаем “Continue”

Secure Checkout

Billing Information

Licensed to: ☐ Person ☒ Company

Full name*:

Address*:

Country*:

Company Name:

Phone number:

(the phone number you have provided will be used, and you cannot be reached via email)

Fax number:

Email*:

Payment Options

Card number*:

Card expiration date*:

CVV/CVC2 code*:

Card holder name*:

You will be charged **15,404.35 pyb**

By placing this order you agree to the [Terms and Conditions](#)

[Continue](#)

Получаем подтверждающее сообщение.
Возвращаемся назад на сайт по ссылке.

Your purchased products

1 x Iridium lite

Total price: 15,404.35 pyb

We have just sent you an order confirmation email at Reg_all_dle@mail.ru
Please check your mailbox (spam/junk folder included).

As soon as your order is approved, you will receive by email the subscription code/download link for the software you have ordered.

[Back to the Iridium Mobile site](#)

Спустя ~20 минут на почту приходит письмо с ключом.
На сайте появляется сообщение о лицензии проекта.

System

Find project

Information

Order

My profile Projects **Licenses** Users and Panels Groups (push)

- Iridium lite license
- Unlimited panels number
- All drivers is included
- Number of subdevices: 40
- Included modules: none
- Included addons: Iridium Server

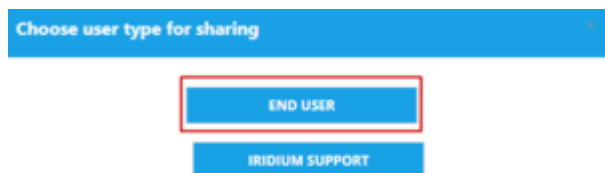
Добавление пользователя

После лицензирования можно добавить пользователя.
Добавлять через сайт или с помощью приложения.
На сайте.

Заходим во вкладку “Users and Panels”. Нажимаем “Share”.



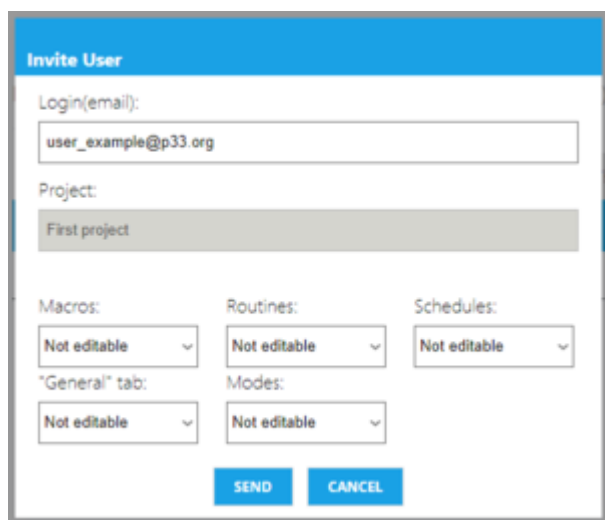
Выбираем "End user".




В поле вводим e-mail пользователя.

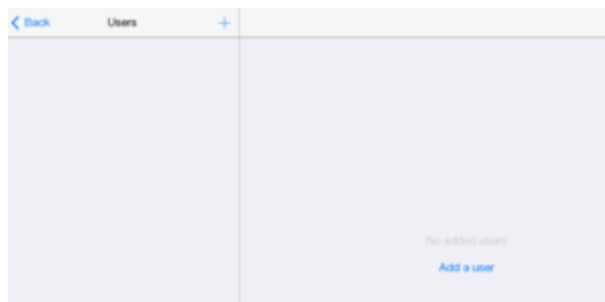
Настраиваем доступ к проектным макросам, расписаниям, правилам (без доступа, просмотр, полный доступ).

Нажимаем "Send".



В приложении переходим во вкладку "Пользователи".

Нажимаем  или "Добавить пользователя".



В появившемся окне вводим e-mail пользователя.

Enter user e-mail

user_example@p33.org

Cancel OK

Если пользователь существует, он получит сообщение о том, что ему разрешен новый проект.



Dear user!

You got this letter, because Sam invites you to use **First project** visualization project.

If you are already using i3 lite, open the Project menu and select "Close project", which would withdraw from the project and be on welcome page. There you will see an updated list of projects.

To use the visualization project:

1. Install i3 lite app on a smart phone or tablet:

- i3 lite for iOS in AppStore
- i3 lite for Adnroid in GooglePlay

2. Authorize in i3 lite

- login: user_example@p33.org

3. Press "DOWNLOAD PROJECT" and download the visualization project.

* All of your projects are available in i3 lite (after the login page with the list of projects will be launched in the app)

* If you open the letter on a smart phone or tablet based on iOS or Android, the project is available at this link: [project_First_project](#)

If you have questions, please, get in touch with:

Sam
they_all_die@mail.ru
+65861461482

Если это новый пользователь.

1. На сайте его можно пригласить. На почту придет приглашение для регистрации.
2. Создать за него аккаунт. Если добавление происходит через приложение, то конечному пользователю приходит приглашение на почту.

Invite User

Login(email):
example@p33.org

Project:
First project

Macros: Not editable

Routines: Not editable

Schedules: Not editable

"General" tab: Not editable

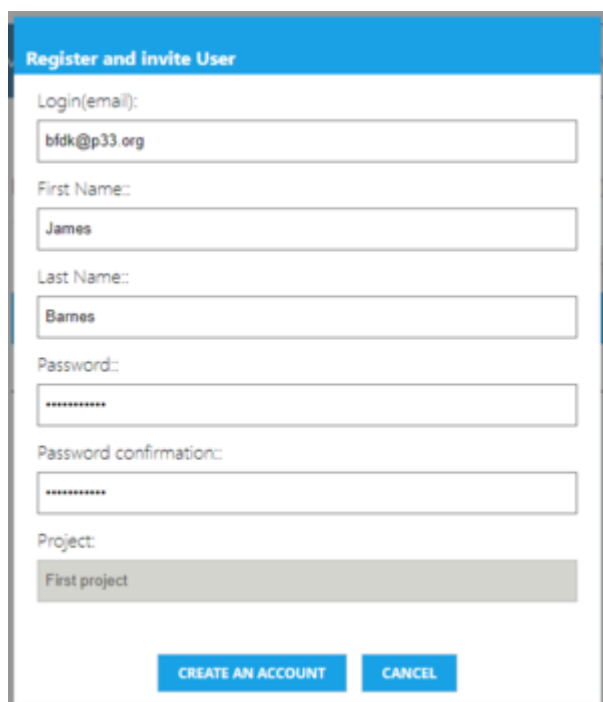
Modes: Not editable

The user is not found! You can send the user an invitation by email (the user will choose a password and confirm the registration himself) or you can register the user's account yourself

INVITE BY EMAIL CREATE AN ACCOUNT CANCEL

Заполните все поля.

Если вы создаете аккаунт для конечного, то заполните все поля. После этого на почту пользователю придет сообщение о регистрации.



The form is titled "Register and invite User" in a blue header. It contains the following fields: "Login(email):" with the value "bfdk@p33.org", "First Name:" with the value "James", "Last Name:" with the value "Barnes", "Password:" with masked characters "*****", "Password confirmation:" with masked characters "*****", and "Project:" with the value "First project". At the bottom, there are two buttons: "CREATE AN ACCOUNT" and "CANCEL".

При выборе "Invite by email" или через приложение, то пользователю придет письмо о подтверждении регистрации и ему самому нужно будет регистрироваться.



Dear user!

You got this letter, because Sam invites you to use visualization project in i3 lite (iRidium mobile).

Confirm registration to download projects:

[Confirm registration in i3 lite](#)

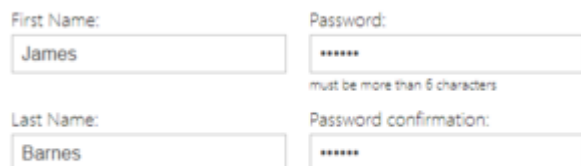
(the link is active for 7 days)

After confirmation you'll get instructions how to install i3 lite and launch visualization.

If you know nothing about Sam, you must have got this letter by mistake. Please, ignore it.

Ему также необходимо заполнить данные о себе.

To continue, enter your personal info:



The form contains four fields: "First Name:" with the value "James", "Password:" with masked characters "*****" and a note "must be more than 6 characters", "Last Name:" with the value "Barnes", and "Password confirmation:" with masked characters "*****".

[Continue](#)

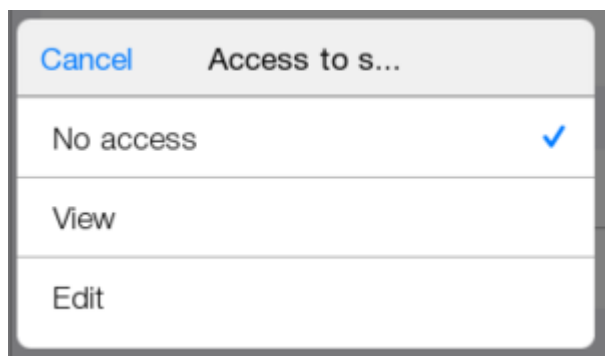


Congratulations on Successful Registration!

Use your login in mail and password to sign in i3 lite app.

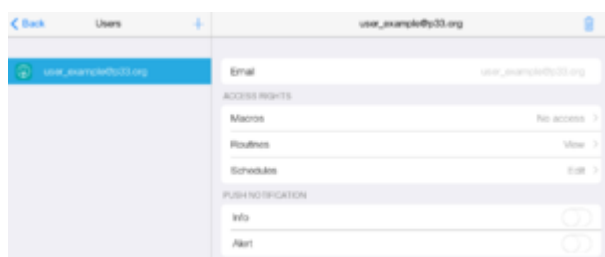
You'll get a manual on using i3 lite app and a copy of your personal data in the confirmation letter.

В приложении можно настроить доступ к проектным макросам, расписаниям, правилам (без доступа, просмотр, полный доступ).



Настроим доступ для конечного пользователя.

Создаем макросы без доступа, правила с просмотром, редактирование у расписания.



Если в каком-либо серверном правиле есть запись в журнал, то ее показ тоже можно настроить.

При включении Push, пользователь будет получать Push-уведомления.

Иначе сообщения только в приложении.

Для примера включим push на “Опасность”.




Необходимо разлогиниться в приложении.

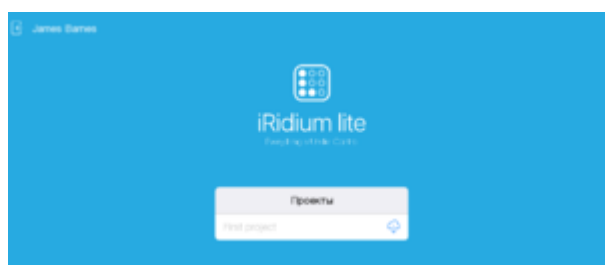
Заходим под конечным пользователем.

Проверяем созданный проект.

Теперь нужно разлогиниться и зайдем под конечным пользователем, чтобы проверить как все отображается.

Под своей учетной записью пользователь видит созданный нами проект.

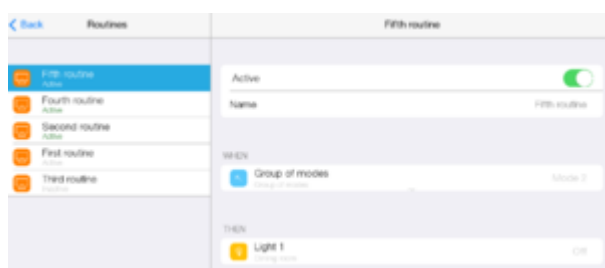
Его нужно скачать с облака (нажав ). Открыть.



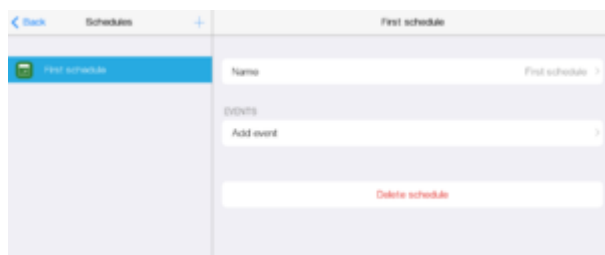
Так выглядит проект для конечного пользователя.




Так как доступ для “Макросов” ограничен, их нет в списке. Если пользователь перейдет в “Правила”, то увидит их список и условия, но не сможет добавить ничего нового.

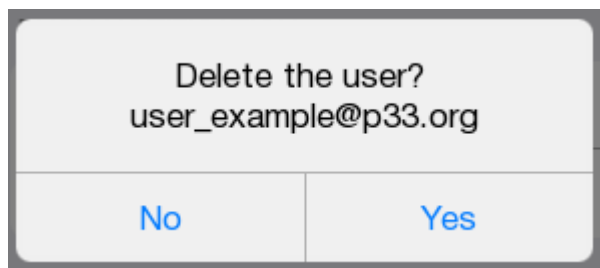


При переходе в “Расписания”, можно полностью менять и удалять их.



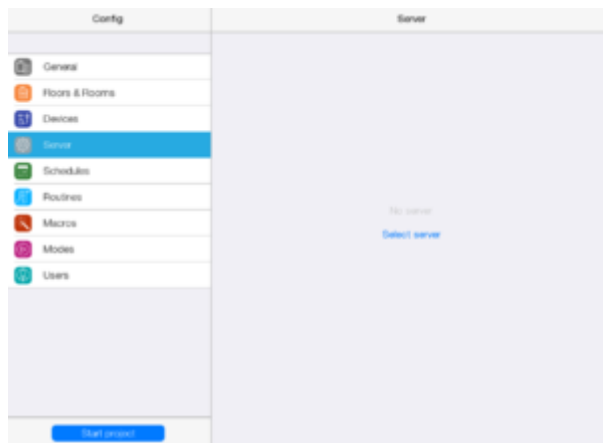
Выйдем из учетной записи конечного пользователя. Зайдем под своей учетной записью. Чтобы закрыть доступ пользователю к проекту, его нужно удалить.

Нажимаем на значок корзины в верхнем углу  .

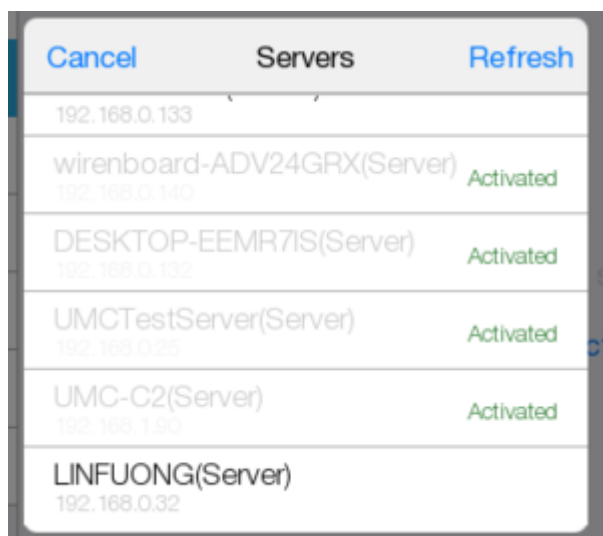


Подключение сервера

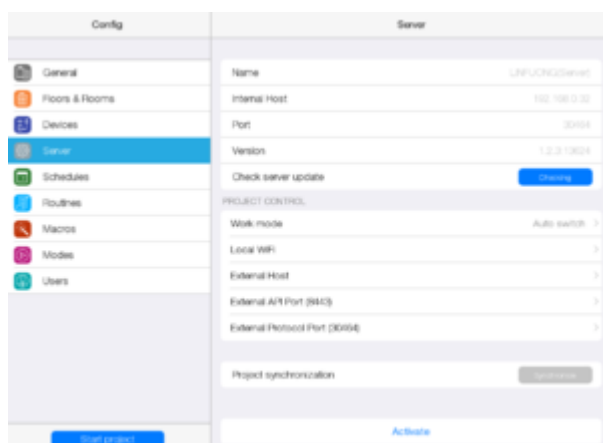
Перейдем во вкладку “Сервер”.



Нажимаем "Select server". Выбираем свободный.



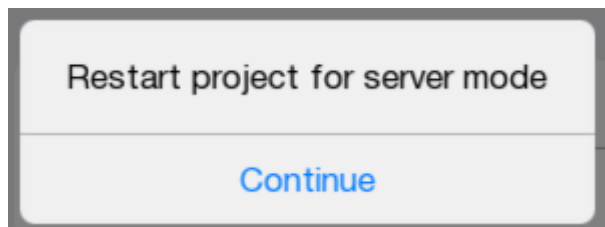
Страница управления сервером проекта.



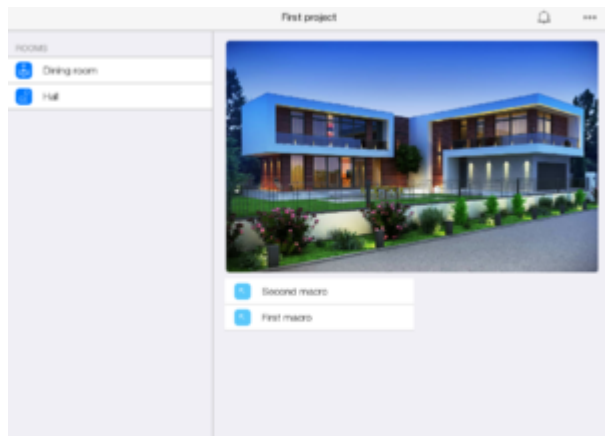
Активируем сервер.


Нажимаем "Activate".

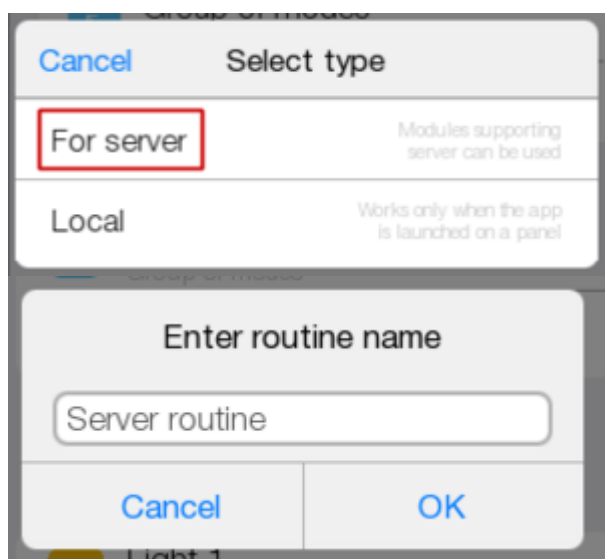
При просьбе перезагрузить проект, перезагружаем.



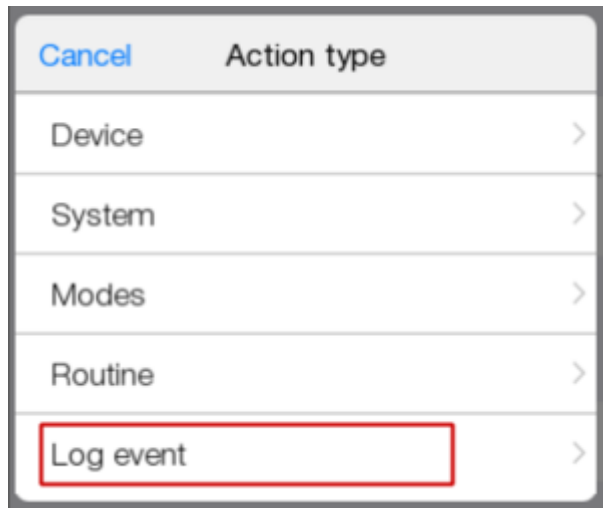
После активации проект оказывается в серверном режиме.



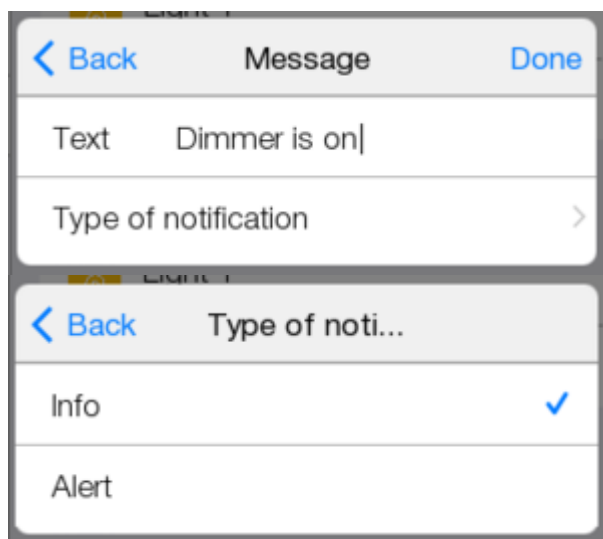
Появившийся новый символ  показывает уведомления в проекте. Чтобы проверить работу сервера, можно создать еще одно простое правило. Возвращаемся в конфигуратор к правилам и в них создаем уже серверное правило.



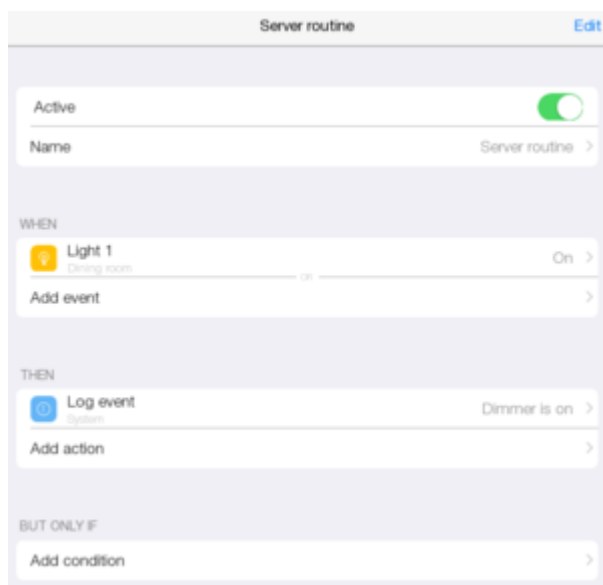
В "Add event" выберем включенный диммер 1. Нажимаем "Add action" выбираем "Log event" .



В поле “Text” вводим “Dimmer is on”.
В типе сообщения выберем “Info”.



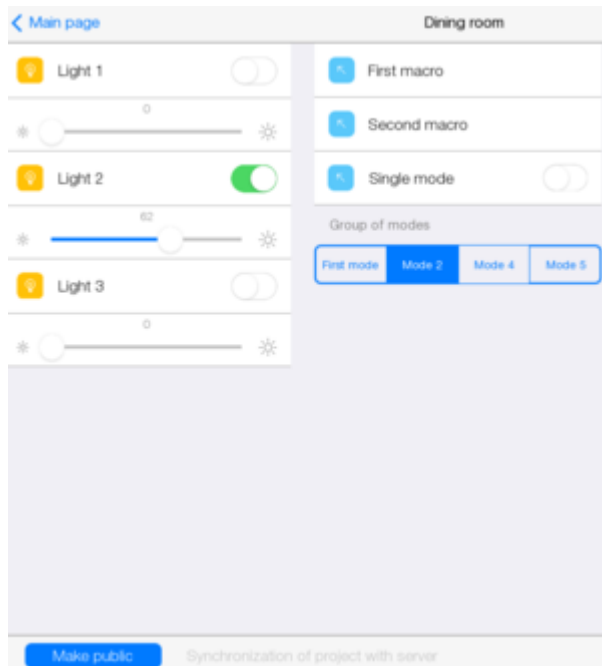
Это правило, если диммер включен, будет выводить сообщение.



Запустим проект.

Make public

На “Главной странице” и в других комнатах появилась кнопка , она опубликует проект на сервер и облако. Для проверки правила выключим диммер 1.



Нажимаем на “Make public”.

После публикации проекта заходим в комнату и включаем диммер, значок уведомлений

меняется  .

При нажатии появляется текст сообщения.

Если нажать на него, увидим текст сообщения. Старые сообщения будут внизу и бледнее.

